



База данных материалов системы БАЗИС

Руководство пользователя

8 августа 2014 г.

Информация, содержащаяся в данном документе, может быть изменена без предварительного уведомления.

Никакая часть данного документа не может быть воспроизведена или передана в любой форме и любыми способами в каких-либо целях без письменного разрешения ООО Базис-Центр.

©2014 ООО Базис-Центр. С сохранением всех прав.

Базис, Базис-Салон, логотип Базис
являются зарегистрированными торговыми марками ООО Базис-Центр.

Остальные упомянутые в документе торговые марки
являются собственностью их законных владельцев.

Содержание

Глава 1.

Общие сведения о базе данных. 7

1.1. Открытие базы данных 7

1.2. Интерфейс базы данных материалов. 8

Глава 2.

Импортно-экспортные операции 10

2.1. Экспорт содержания базы данных 10

2.2. Импорт сведений 11

Глава 3.

Правка базы данных 14

3.1. Удаление сопутствий 14

3.2. Удаление артикулов 14

Глава 4.

Настройка справочников базы данных материалов 15

4.1. Классы материалов 15

4.1.1. Действия с группами классов 15

Создание группы классов 15

Редактирование группы классов. 16

Удаление группы классов 16

4.1.2. Операции с классами 17

Создание класса 17

Редактирование класса 17

Удаление класса 18

4.2. Единицы измерения 18

4.2.1. Создание единицы измерения 19

4.2.2. Редактирование единиц измерения 19

4.2.3. Удаление единицы измерения 19

4.2.4.	Замена единиц измерения	20
4.3.	Управление правами доступа к базе данных материалов	20
4.3.1.	Общие сведения о разграничении прав доступа	20
	Создание типа пользователей	21
	Редактирование типов пользователей	21
	Удаление типов пользователей	22
4.3.2.	Назначение прав пользователя	22

Глава 5.

	Инструменты базы данных материалов	23
5.1.	Обновление цен материалов и комплектующих.	23
5.2.	Преобразование базы данных материалов модуля Базис версии 7.0	24
5.3.	Работа с архивами	25
5.3.1.	Архивация базы данных.	25
5.3.2.	Восстановление базы данных из архива.	26

Глава 6.

	Настройки отображения объектов базы данных	27
6.1.	Отображение материалов подгрупп	27
6.2.	Сортировка материалов в подгруппах	27

Глава 7.

	Операции с группами материалов	28
7.1.	Создание группы материалов	28
7.2.	Редактирование группы материалов.	28
7.3.	Перемещение группы по дереву	28
7.4.	Удаление группы материалов	29
7.5.	Назначение типа материала объектам группы	30
7.6.	Назначение класса материалам группы	30
7.7.	Удаление назначенного класса у материалов группы	31

Глава 8.

Операции с материалами	32
8.1. Создание материала.	32
8.1.1. Общие параметры материала	32
Реквизиты материала	32
Единицы измерения	32
Класс материала.	33
Коэффициент избытка	34
Стоимость материала.	34
Фурнитура для назначения по параметру	34
Наличие материала	34
Отображение материала	35
Примечания	35
Способы округления	35
8.1.2. Проверка уникальности материала.	36
8.1.3. Параметры, зависящие от типа материала	36
Параметры листового и погонного материалов	36
Параметры кромочного материала.	36
Параметры крепежа, фурнитуры и прочих материалов	37
8.1.4. Настройка отображения материала	38
Параметры наложения.	38
Управление текстурами	39
Параметры отрисовки	39
8.1.5. Завершение работы с материалом	40
8.2. Создание материала на основе текущего.	40
8.3. Редактирование свойств материалов.	41
8.4. Групповое редактирование свойств материала	41
8.5. Перемещение материала по дереву	41
8.6. Показ группы материала	42
8.7. Удаление материала.	42
8.8. Управление списком материалов	42
8.9. Просмотр параметров материала	43

Глава 9.

Действия с сопутствиями	44
9.1. Действия с сопутствующими материалами	44
9.1.1. Добавление сопутствующих материалов	44
9.1.2. Удаление сопутствующих материалов	45
9.2. Действия с сопутствующими операциями	46
9.2.1. Добавление сопутствующих операций	46
9.2.2. Удаление сопутствующих операций	48
9.3. Копирование сопутствий с использованием буфера обмена	48
9.4. Удаление всех сопутствий	49

Глава 10.

Операции с группами ФНП	50
10.1. Операции с группами ФНП.	50
10.1.1. Создание группы ФНП	50
10.1.2. Редактирование группы ФНП	51
10.1.3. Удаление группы ФНП	51
10.2. Операции с параметрами	52
10.2.1. Создание параметра	52
10.2.2. Удаление параметра	52

ПриложениеI. Термины и определения	53
---	-----------

Глава 1. Общие сведения о базе данных

База данных материалов системы БАЗИС представляет собой структурированный список материалов, покупных изделий, например, фурнитуры, инструментов и т.п., используемых в моделях мебельных изделий. База данных снабжена интерфейсом для просмотра и редактирования объектов.

В комплект поставки модуля БАЗИС-Мебельщик входит база данных материалов, сохраненная в файле *База материалов.FDB*. При установке модуля по умолчанию она сохраняется в папку *<Имя системного диска>:\Documents and Settings\<Имя текущего пользователя>\Мои документы\Bazis9\Учебная база материалов*. Эта база данных содержит небольшое количество сведений о материалах. Предполагается, что она будет дополняться в процессе использования модуля. Вы можете также создать пустую базу данных и заполнить ее информацией самостоятельно.

Путь к файлу базы данных необходимо задать при настройке системы (см. документ *Настройка системы БАЗИС Руководство пользователя*).

1.1. Открытие базы данных

Чтобы открыть базу данных материалов, следует вызвать команду **Настройка — База материалов**,

Если при настройке системы была включена парольная защита, на экране появится диалог **Авторизация доступа** (рис. 1.1).

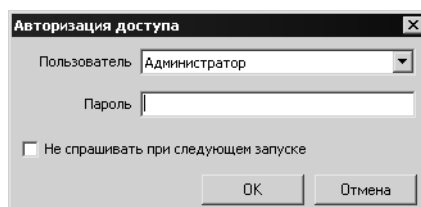


Рис. 1.1.

Элементы управления диалога позволяют открыть базу данных, пользуясь предоставленными правами доступа.

Чтобы обеспечить целостность базы данных в приложениях системы БАЗИС предусмотрено разграничение прав доступа к ней. Вы можете создать несколько типов пользователей и назначить им различные права доступа к сведениям, содержащимся в базе данных. Например, пользователь **Администратор** имеет право на чтение и запись сведений, а **Технолог** — только на чтение. Использование каждого типа пользователя целесообразно защищать паролем. Типы пользователей, предоставленные им права и пароли для открытия базы данных попользователями данного типа задаются при настройке базы данных (см. раздел 4.3 на с. 20).

Чтобы открыть базу данных материалов, необходимо выбрать из раскрывающегося списка **Пользователь** нужный вариант и ввести пароль доступа, назначенный для этого типа, в поле **Пароль**.



Тип пользователя и пароль запрашиваются один раз за сеанс работы при первом открытии базы данных. Чтобы сменить тип пользователя, необходимо перезапустить модуль.

Опция **Не спрашивать при следующем запуске** позволяет отменить запрос типа пользователя и пароля при открытии базы данных. Заново включить запрос можно при настройке модуля (см. документ *Настройка системы БАЗИС Руководство пользователя*).

Чтобы завершить ввод типа пользователя и его пароля, нажмите кнопку **ОК**. Кнопка **Отмена** позволяет отказаться от открытия базы данных материалов. Если введен неверный пароль, на экране появится предупреждающее сообщение (рис. 1.2).

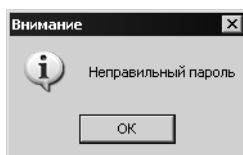


Рис. 1.2.

1.2. Интерфейс базы данных материалов

После ввода правильного пароля на экране появится окно **База материалов и комплектующих** (рис. 1.3).

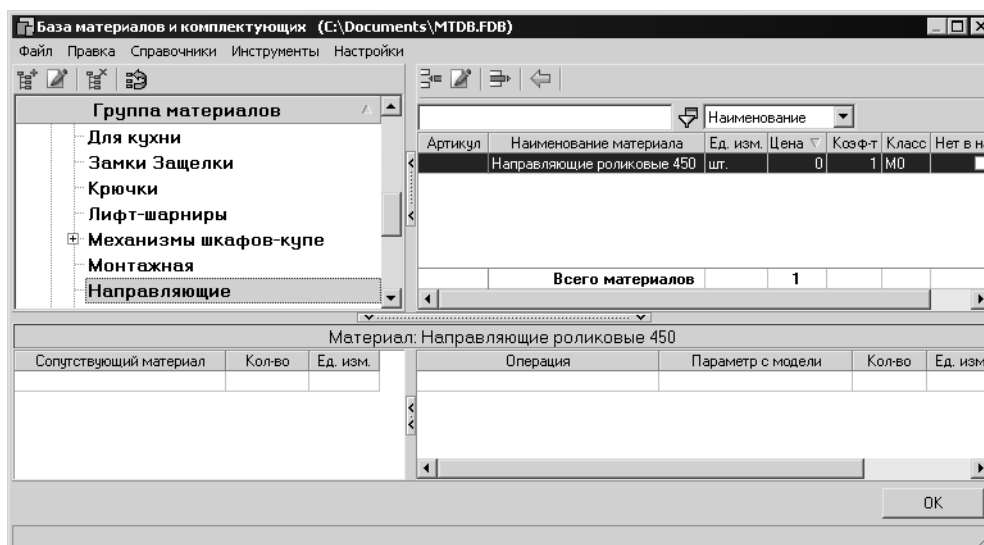


Рис. 1.3.

Строка заголовка содержит полное имя файла базы данных. Команды главного меню позволяют выполнять различные действия с объектами базы данных.

На панели **Группа материалов** показан структурированный список групп материалов в виде дерева. Значок <+> рядом с именем группы показывает, что она содержит подчиненные группы. Чтобы развернуть группу, щелкните левой кнопкой мыши по этому значку. На панели будут показаны подчиненные группы, значок <+> изменится на <->. Щелчок по нему позволяет свернуть структуру группы.

Одна из групп выделена цветом. Чтобы выделить группу, следует щелкнуть по ее имени левой кнопкой мыши. Перемещать курсор выделения по списку можно, используя клавиши перемещения курсором.

Для выделенной группы в окне отображается следующая информация:

- ▼ Список объектов, входящих в выделенную группу, показан на панели материалов, расположенную справа от панели **Группа материалов**.
- ▼ Список материалов, сопутствующих всем материалам данной группы.
- ▼ Список операций, сопутствующих всем материалам данной группы.

В верхней части панелей групп и материалов расположены кнопки вызова команд редактирования списков. Для вызова команд редактирования списков сопутствий используются контекстные меню, вызываемые правой кнопкой мыши.

Содержание списка материалов определяется командами меню **Настройки** (см. Главу 6 на с. 27).

Глава 2. Импортно-экспортные операции

Сведениями, содержащимися в базе данных, можно обмениваться с другими приложениями. Для этого могут быть использованы различные форматы файлов. Для выполнения обмена следует использовать команды раздела **Файл** Главного меню окна базы данных.

2.1. Экспорт содержания базы данных

Команды **в DBF**, **в TXT**, **в XLS** разделов **Файл** — **Экспорт всей номенклатуры** и **Файл** — **Экспорт номенклатуры текущей группы** позволяют сохранить содержание всей базы данных или группы материалов, наименование которой выделено на панели **Группа материалов**, в форматах, соответственно, dBase, текстовом формате и формате электронных таблиц MS Excel.

После вызова любой из команд на экране появится диалог **Экспорт номенклатуры** с указанием формата — **в DBF**, (рис. 2.1), **в TXT**, **в XLS**.

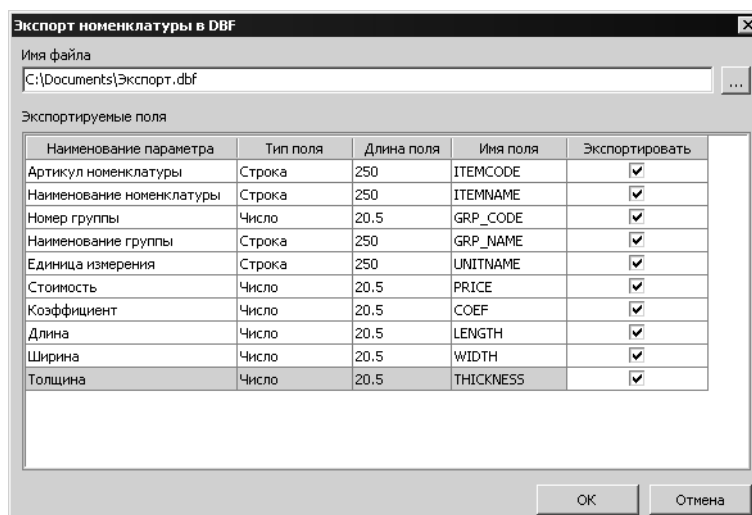


Рис. 2.1.



Чтобы задать имя файла в который будут сохранены сведения из базы данных, нажмите кнопку **Обзор**. На экране появится стандартный диалог сохранения файлов Windows. Укажите папку для сохранения файла и его имя. После закрытия диалога полное имя файла появится в поле **Имя файла**.

Таблица **Экспортируемые поля** содержит сведения о параметрах таблицы базы данных. Оции в колонке **Экспортировать** позволяют управлять экспортом соответствующего параметра в выходной файл.

Чтобы завершить экспорт сведений, нажмите кнопку **ОК**.

На экране появится сообщение о количестве экспортированных записей (рис. 2.2).

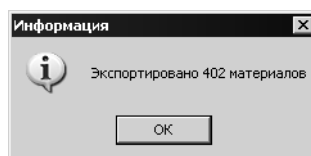


Рис. 2.2.

Кнопка **Отмена** диалога **Экспорт номенклатуры** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

2.2. Импорт сведений

Команда **Файл — Импорт номенклатуры из DBF** позволяет импортировать в текущую базу данные сведения, сохраненные в файле формата dBase.

После вызова команды на экране появится диалог **Импорт номенклатуры из DBF** (рис. 2.3).

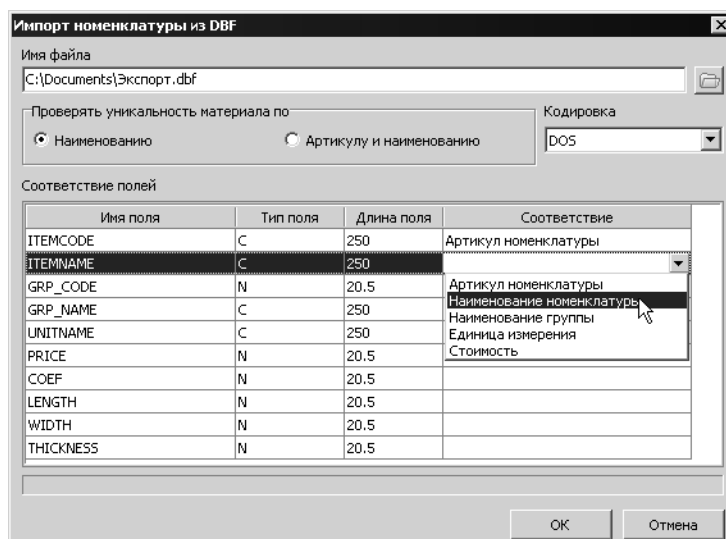


Рис. 2.3.



Чтобы указать файл, из которого будет выполнен импорт сведений, нажмите кнопку **Открыть** и выберите имя файла в стандартном диалоге открытия файлов Windows. Полное имя файла появится в поле **Имя файла**.

Варианты группы **Проверять уникальность материала по** позволяют выбрать способ проверки уникальности записей. Если выбран вариант **Наименованию**, уникальность материала будет определяться только его наименованием. При выборе варианта **Артикулу и наименованию** уникальность материала будет определяться наименованием и артикулом вместе.

Если, например, в текущей базе данных есть материал с наименованием *ДСП Бук 16* и артикулом *333*, а в импортируемом файле — *ДСП Бук 16* и артикулом *234*, то при выборе варианта **Наименованию** сведения об этом материале не будут импортированы, поскольку система будет полагать, что импортируемый

материал уже присутствует в базе данных. При выборе варианта **Артикулу и наименованию** материал *ДСП Бук 16* с артикулом *234* будет добавлен в текущую базу данных.

Варианты **DOS** и **Windows** раскрывающегося списка **Кодировка** позволяют выбрать кодировку символов импортируемых сведений. Если кодировка выбрана неверно, после импорта кириллические символы будут отображаться неправильно. В таком случае необходимо выполнить импорт сведений повторно, выбрав другой вариант.

Таблица **Соответствие полей** позволяет назначить полям таблицы импортируемых сведений соответствующие параметры текущей базы данных. Чтобы назначить соответствие, следует щелкнуть левой кнопкой мыши в поле **Соответствие** и выбрать нужный вариант из раскрывающегося списка.

Обязательным является выбор соответствия для параметра текущей базы данных **Наименование материала**. Если это соответствие не задано, при попытке завершения импорта на экране появится предупреждающее сообщение (рис. 2.4).

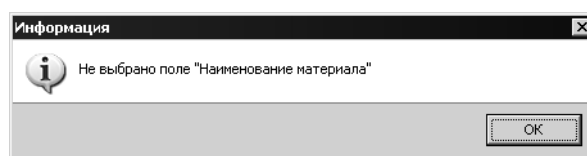


Рис. 2.4.

Чтобы завершить импорт сведений, нажмите кнопку **ОК**. Диалог будет закрыт. На экране появится диалог **Выберите группу** (рис. 2.5).

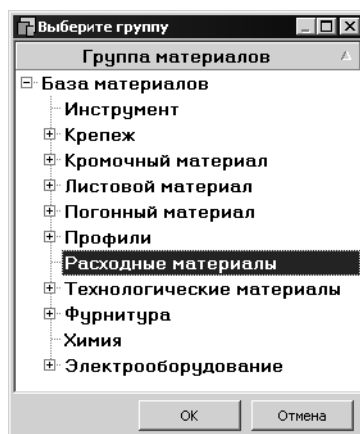


Рис. 2.5.

В этом диалоге необходимо указать группу текущей базы данных, в которую будут добавлены сведения из файла. После указания группы нажмите кнопку **ОК**. Диалог будет закрыт. В диалоге **Импорт номенклатуры из DBF** появится прогресс-индикатор, показывающий степень выполнения операции. После

завершения импорта диалог автоматически будет закрыт. Импортированные сведения появятся в указанной группе.

Глава 3.Правка базы данных

Команды раздела **Правка** Главного меню позволяют редактировать одновременно все записи базы данных.

3.1. Удаление сопутствий

Команда **Удалить все сопутствия** позволяет удалить все сопутствия материалов базы данных. После вызова команды на экране появится предупреждающее сообщение (рис. 3.1).

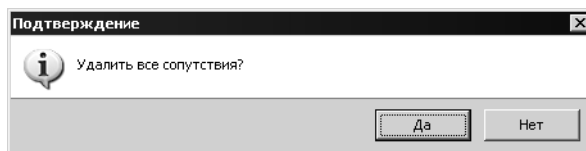


Рис. 3.1.

Кнопки этого сообщения позволяют подтвердить удаление или отказаться от него.

3.2. Удаление артикулов

Команда **Удалить все артикулы** позволяет удалить артикулы всех материалов базы данных. После вызова команды на экране появится предупреждающее сообщение (рис. 3.2).



Рис. 3.2.

Кнопки этого сообщения позволяют подтвердить удаление или отказаться от него.

Глава 4. Настройка справочников базы данных материалов

4.1. Классы материалов

Чтобы выполнять действия с классами материалов, следует вызвать команду **Справочники — Классы материалов**. На экране появится диалог **Классы материалов** (рис. 4.1).

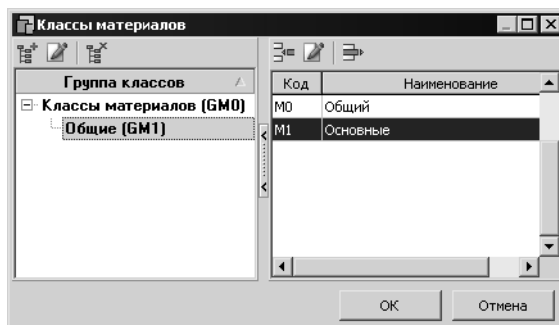


Рис. 4.1.

На панели **Группа классов** показан структурированный список групп классов в виде дерева. Значок <+> рядом с именем группы показывает, что она содержит подчиненные группы. Чтобы развернуть группу, щелкните левой кнопкой мыши по этому значку. На панели будут показаны подчиненные группы, значок <+> изменится на <->. Щелчок по нему позволяет свернуть структуру группы.

Одна из групп выделена цветом. Чтобы выделить группу, следует щелкнуть по ее имени левой кнопкой мыши. Перемещать курсор выделения по списку можно, используя клавиши перемещения курсором.

На панели классов, расположенной справа от панели **Группа классов**, отображается список классов, входящих в выделенную группу.

В верхней части панелей групп и материалов расположены кнопки вызова команд редактирования списков.

Эти команды можно также вызывать из контекстного меню.

4.1.1. Действия с группами классов

Создание группы классов



Кнопка **Добавить** позволяет создать новую группу классов внутри выделенной группы.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Группа класса** (рис. 4.2).

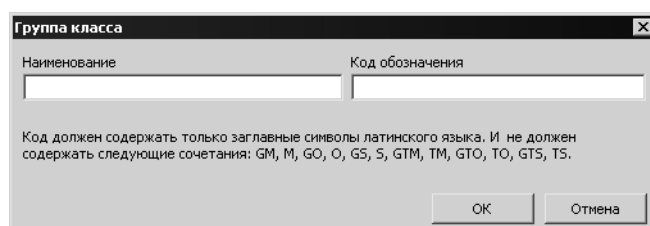


Рис. 4.2.

Введите имя группы в поле **Наименование** и код группы в поле **Код обозначения**.



Код группы классов может содержать только заглавные буквы латинского алфавита. Недопустимыми являются следующие сочетания символов: GM, M, GO, O, GS, S, GTM, TM, GTO, TO, GTS, TS.

Чтобы завершить создание группы, нажмите кнопку **ОК**. Диалог будет закрыт, наименование и код созданной группы появится на панели **Группа классов**. Код показан в скобках справа от наименования. К заданному пользователем коду автоматически в качестве префикса добавляется знак *G* и порядковый номер группы. Группы классов автоматически сортируются по алфавиту. По умолчанию сортировка выполнена по возрастанью. Чтобы изменить порядок сортировки, щелкните левой кнопкой мыши по заголовку панели. Значок порядка сортировки также изменится.

Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

Редактирование группы классов



Кнопка **Редактировать группу** позволяет изменить свойства выделенной группы классов.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Группа класса** (рис. 4.2 на с. 16).

Изменение свойств группы выполняется аналогично ее созданию.

Удаление группы классов



Кнопка **Удалить группу** позволяет удалить выделенную группу классов из базы данных.

После нажатия кнопки на экране появится предупреждающее сообщение, кнопки **Да** и **Нет** которого позволяют, соответственно, подтвердить удаление или отказаться от него (рис. 4.3).

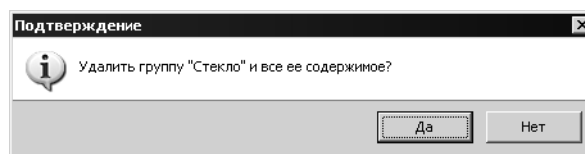


Рис. 4.3.

4.1.2. Операции с классами

Создание класса



Кнопка **Добавить** позволяет создать новый класс внутри выделенной группы. После нажатия кнопки на экране появится диалог **Добавить** (рис. 4.4).

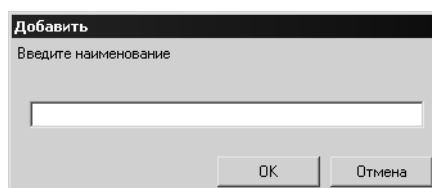


Рис. 4.4.

Введите имя класса и, чтобы завершить его создание, нажмите кнопку **ОК**.

Имя класса появится в списке на панели классов. Автоматически будет сформирован код класса, состоящий из кода группы и порядкового номера класса в группе.

Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

Редактирование класса



Кнопка **Редактировать** позволяет изменить имя выделенного класса.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Редактирование** (рис. 4.5).

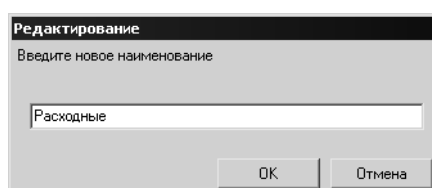


Рис. 4.5.

Введите новое имя класса и, чтобы завершить его изменение, нажмите кнопку **ОК**.

Новое имя класса появится в списке на панели классов.

Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

Удаление класса



Кнопка **Удалить** позволяет удалить выделенный класс из базы данных.

После нажатия кнопки на экране появится предупреждающее сообщение, кнопки **Да** и **Нет** которого позволяют, соответственно, подтвердить удаление или отказаться от него (рис. 4.6).



Рис. 4.6.



Автоматическое восстановление удаленных классов невозможно. Если удалить класс, который используется при выполнении расчетов, не будет показана таблица выходных форм для данного класса.

4.2. Единицы измерения

Чтобы настроить справочник единиц измерений, следует вызвать команду **Справочники — Единицы измерения**. На экране появится диалог **Единицы измерения** (рис. 4.7).

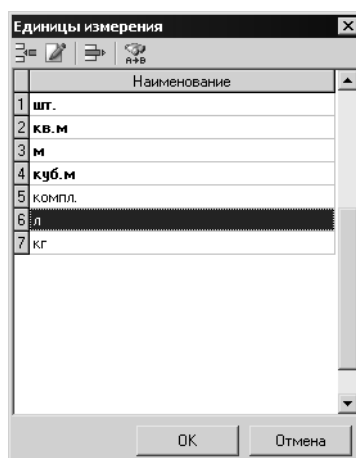


Рис. 4.7.

В таблице диалога показан список используемых в базе данных единиц измерения.

Наименования единиц измерения **шт.**, **кв.м**, **м**, **куб. м** являются системными. Они выделены полужирным шрифтом. Остальные единицы измерений являются пользовательскими.

В верхней части диалога расположены кнопки вызова команд редактирования списка.

Эти команды можно также вызывать из контекстного меню.

4.2.1. Создание единицы измерения



Кнопка **Добавить** позволяет создать новую единицу измерения.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Добавить** (рис. 4.8).

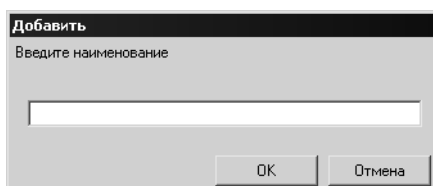


Рис. 4.8.

Введите имя единицы измерения и, чтобы завершить ее создание, нажмите кнопку **ОК**.

Имя единицы измерения появится в списке.

Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

4.2.2. Редактирование единиц измерения



Кнопка **Редактировать** позволяет изменить имя выделенной единицы измерения.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Редактирование** (рис. 4.9).

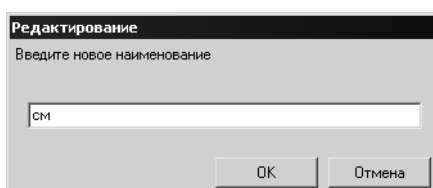


Рис. 4.9.

Введите новое имя единицы измерения и, чтобы завершить его изменение, нажмите кнопку **ОК**.

Новое имя единицы измерения появится в списке на панели классов.

Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.



Системные единицы измерения переименовать невозможно.

4.2.3. Удаление единицы измерения



Кнопка **Удалить** позволяет удалить выделенную единицу измерения из базы данных.

После нажатия кнопки на экране появится предупреждающее сообщение, кнопки **Да** и **Нет** которого позволяют, соответственно, подтвердить удаление или отказаться от него (рис. 4.10).

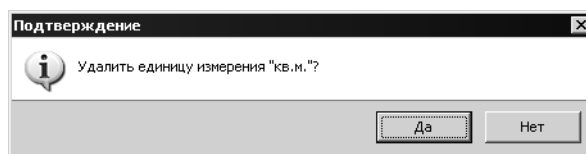


Рис. 4.10.

4.2.4. Замена единиц измерения

При использовании базы данных материалов, особенно, если правами на ее изменение обладают несколько пользователей, может быть создано несколько наименований для одной и той же единицы измерения. При этом различные наименования единицы измерения уже используются при описании свойств материалов.



Кнопка **Заменить на...** позволяет заменить одно наименование единицы измерения другим. При этом автоматически будет выполнена замена во всех материалах базы данных. После нажатия кнопки на экране появится диалог **Замена единицы измерения** (рис. 4.11).

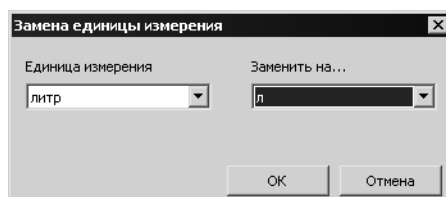


Рис. 4.11.

Выберите имя заменяемой единицы измерения из раскрывающегося списка **Единица измерения**, новое имя — из раскрывающегося списка **Заменить на...**. Чтобы завершить замену, нажмите кнопку **ОК**. Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

4.3. Управление правами доступа к базе данных материалов

4.3.1. Общие сведения о разграничении прав доступа

Разграничение прав доступа к содержанию базы данных обеспечивает ее целостность.

При открытии базы данных материалов в зависимости от настройки модуля, запрашивается имя пользователя и пароль (см. раздел 1.1 на с. 7).

Чтобы настроить права доступа различных категорий пользователей к содержанию базы данных, следует вызвать команду **Справочники — Пользователи**.

На экране появится диалог **Пользователи** (рис. 4.12).

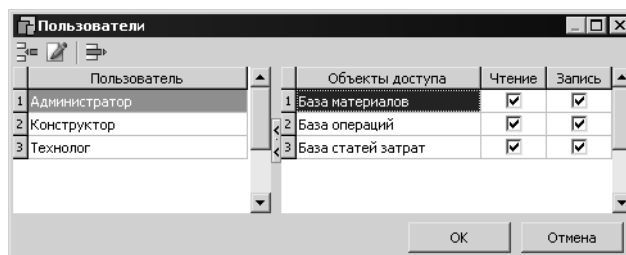


Рис. 4.12.

Список **Пользователь** содержит наименования типов пользователей, которым назначены различные права доступа к базам данных.

Список **Объекты доступа** содержит наименования объектов и возможные действия с ними, то есть **Чтение** и **Запись**. Таким образом для каждого объекта можно настроить разрешенные действия. Например, если для базы операций включена опция **Чтение** и выключена опция **Запись**, то для пользователя эта база будет доступной только по чтению.

Разграничение прав доступа состоит в предоставлении каждому типу пользователей определенного набора возможных действий с базами данных.

Создание типа пользователей



Кнопка **Добавить** позволяет создать новый тип пользователей.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Пользователь** (рис. 4.13).

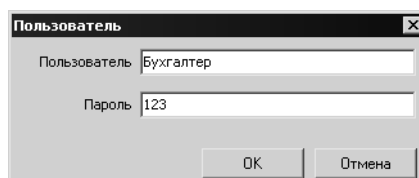


Рис. 4.13.

Введите наименование типа пользователей в поле **Пользователь** и пароль для использования прав доступа, предоставляемых данному типу в поле **Пароль**.

Чтобы завершить создание типа пользователей, нажмите кнопку **ОК**. Диалог будет закрыт, новый тип пользователей появится в списке.

Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

Редактирование типов пользователей



Кнопка **Редактировать** позволяет изменить наименование и пароль выделенного типа пользователей.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Пользователь** (рис. 4.14).

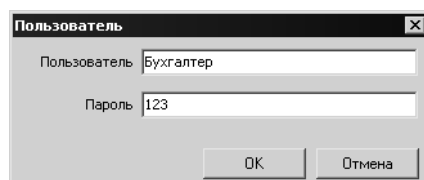


Рис. 4.14.

Измените наименование типа пользователей в поле **Пользователь** и пароль для использования прав доступа, предоставляемых данному типу в поле **Пароль**.

Чтобы завершить изменение типа пользователей, нажмите кнопку **ОК**. Диалог будет закрыт, тип пользователей в списке будет изменен.

Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

Удаление типов пользователей



Кнопка **Удалить** позволяет удалить выделенный тип пользователей из базы данных.

После нажатия кнопки на экране появится предупреждающее сообщение, кнопки **Да** и **Нет** которого позволяют, соответственно, подтвердить удаление или отказаться от него (рис. 4.15).

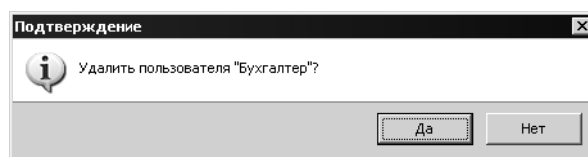


Рис. 4.15.

4.3.2. Назначение прав пользователя

Чтобы настроить права, предоставляемые определенному типу пользователей, выделите его наименование в списке. Используя опции **Чтение** и **Запись** для каждой базы данных, задайте набор разрешенных действий.

Включенная опция разрешает действие, выключенная — запрещает.

Чтобы завершить настройку прав доступа к содержанию баз данных, нажмите кнопку **ОК**. Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

Глава 5. Инструменты базы данных материалов

5.1. Обновление цен материалов и комплектующих

Стоимость материалов и комплектующих, сведения о которых содержатся в базе данных материалов, могут быть автоматически приведены в соответствие с данными, предоставленными, например, из модуля БАЗИС-Склад или из приложения 1С-Бухгалтерия. Эти данные должны быть представлены в формате dBase и сохранены в файле с расширением *dbf*.

Чтобы выполнить обновление стоимостей, следует вызвать команду **Инструменты — Обновление цен**. На экране появится диалог **Обновление цены материалов и комплектующих** (рис. 5.1).

Обновление цены материалов и комплектующих

Файл
C:\Documents\prices.dbf

Дата выгрузки цен
02.06.2010

Количество записей
1027

Поиск материала осуществляется по

☒ Артикулу ☐ Артикулу и наименованию ☐ Наименованию

Соответствие полей

Имя поля	Тип поля	Длина поля	Соответствие
DATA1	D	8	
USERKOD	C	200	
NAME10V	C	250	
BAZCENA	N	18.8	Артикул материала Наименование материала Цена

OK Отмена

Рис. 5.1.



Чтобы открыть файл, содержащих необходимые сведения, нажмите кнопку **Открыть** и выберите укажите файл в стандартном диалоге Windows. Полное имя файла появится в поле **Файл**.

Автоматически сведениями из этой базы данных будут заполнены поля **Дата выгрузки цен** и **Количество записей**.

Варианты группы **Поиск материала осуществляется по:** позволяют выбрать, в каких случаях объектам базы данных материалов будут назначаться цены из открытого файла: в случае совпадения артикулов объектов, их наименований или совпадения обоих параметров.

Таблица **Соответствие полей** автоматически заполняется сведениями из открытого файла. В этой таблице необходимо назначить соответствия полей базы данных материалов и внешнего файла. Обязательно назначить поле, соответствующее полю **Цена** базы данных материалов. Соответствия полей *Артикул материала* и *Наименование материала* назначаются в зависимости от

варианта, выбранного в группе **Поиск материала осуществляется по:**. Например, если выбран вариант **Артикул и наименование**, соответствия должны быть назначены обоим полям. Наименования полей базы данных материалов следует выбирать из раскрывающегося списка в поле **Соответствие**.

Чтобы выполнить обновление цен, нажмите кнопку **ОК**. Операция требует некоторого времени. Если при обновлении цен часть объектов не была найдена, то есть для них значения соответствующих полей базы данных не совпали, на экране появится информационное сообщение о таких объектах (рис. 5.2).

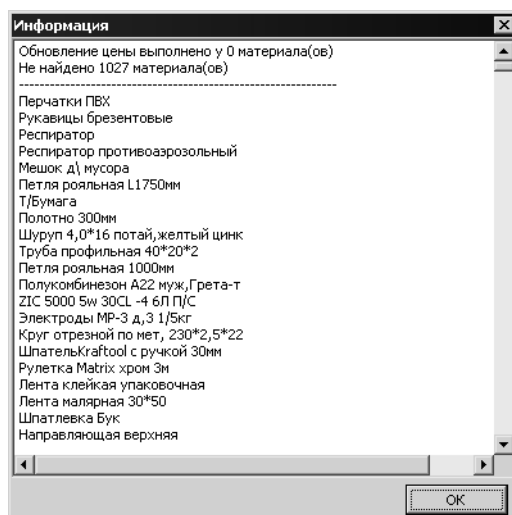


Рис. 5.2.

После закрытия информационного сообщения автоматически будет закрыт диалог **Обновление цены материалов и комплектующих**.

Кнопка **Отмена** этого диалога позволяет закрыть его, отказавшись от изменений.

5.2. Преобразование базы данных материалов модуля Базис версии 7.0

Команда **Инструменты — Конвертация базы из Базис 7.0** позволяет преобразовать базы данных предыдущей версии таким образом, чтобы их можно было использовать с модулем БАЗИС-Мебельщик.



При конвертации все содержание текущей базы данных материалов будет заменено сведениями из базы данных предыдущей версии.

После вызова команды на экране появится диалог **Конвертация базы из Базис 7.0** (рис. 5.3).

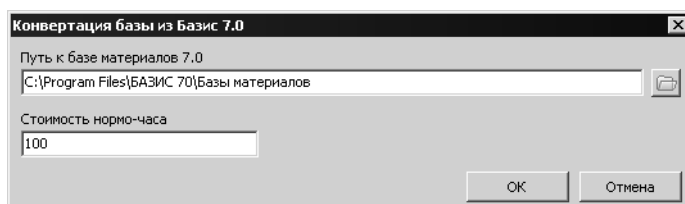


Рис. 5.3.



Чтобы указать папку, в которой сохранена конвертируемая база данных материалов, нажмите кнопку **Открыть**.

На экране появится диалог **Обзор папок** (рис. 5.4).



Рис. 5.4.

В этом диалоге укажите папку, в которой сохранены файлы конвертируемой базы данных.

Чтобы завершить выбор папки, нажмите кнопку **ОК**. Диалог будет закрыт, обозначение пути появится в поле **Путь к базе материалов Базис 7.0**.

Укажите стоимость нормо-часа в соответствующем поле диалога.

Чтобы выполнить преобразование, нажмите кнопку **ОК**. После его завершения на экране появится информационное сообщение (рис. 5.5).

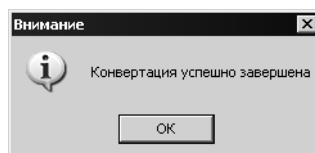


Рис. 5.5.

5.3. Работа с архивами

5.3.1. Архивация базы данных

Команда **Инструменты — Архивация — Создать архив базы** позволяет создать архивную копию открытой базы данных материалов.

После вызова команды на экране появится стандартный диалог сохранения файлов Windows. Файлу архива по умолчанию присваивается имя, содержащее строку *Archiv*, а также дату и время создания архива. Расширением имени файла является *fbk*.

5.3.2. Восстановление базы данных из архива

Команда **Инструменты — Архивация — Восстановить базу из архива** позволяет восстановить базу данных материалов, сохраненную в виде архива.

После вызова команды на экране появится стандартный диалог открытия файлов Windows. В этом диалоге следует выбрать нужный файл архива.

В результате выполнения команды в той же папке, где находится архив, создается файл базы данных. Имя этого файла совпадает с именем архива, расширением является *fdb*. Сообщение о восстановлении базы данных появится на экране (рис. 5.6).



Рис. 5.6.



При архивации базы данных материалов и последующем восстановлении ее из архива выполняется проверка корректности структуры и исправление ошибок, возникающих, например, при некорректном закрытии базы данных и т.п. Таким образом размер файла базы данных, восстановленной из архива, может иметь значительно меньший объем, чем файл исходной базы данных.

Глава 6. Настройки отображения объектов базы данных

6.1. Отображение материалов подгрупп

Команда **Настройки — В группе показывать все материалы подгрупп** позволяет управлять отображением объектов базы данных. Состояние команды показано опцией слева от ее имени. Если опция выключена, показаны только объекты, входящие в текущую группу. Если она включена, будут показаны также и объекты, входящие в подчиненные группы.

Первоначально наименования материалов расположены в списке в соответствии с порядком их добавления в базу данных. Заголовки колонок списка позволяют управлять сортировкой таблицы в соответствии со значениями колонок. Чтобы выполнить сортировку, следует щелкнуть левой кнопкой мыши по заголовку колонки.

В заголовке появится значок, который обозначает, что таблица отсортирована по значениям этой колонки, и показывает направление сортировки. По умолчанию таблица сортируется по возрастанию значений.



Чтобы изменить направление сортировки, следует повторно выполнить щелчок по заголовку, таблица будет отсортирована по убыванию значений в колонке.



6.2. Сортировка материалов в подгруппах

Команда **Настройки — Сохранять сортировку материалов в подгруппах** позволяет управлять сортировкой объектов. Состояние команды показано опцией слева от ее имени. Если опция выключена, то вне зависимости от способа сортировки, заданного для объектов подгруппы, при отображении состава группы верхнего уровня по умолчанию ее объекты сортируются по значениям в колонке **Наименование материала**. Если опция включена, способ сортировки объектов подгруппы сохраняется при переходе в группу верхнего уровня.

Глава 7.Операции с группами материалов

7.1. Создание группы материалов



Кнопка **Добавить группу** позволяет создать новую группу материалов внутри выделенной группы.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Группа материалов** (рис. 7.1).

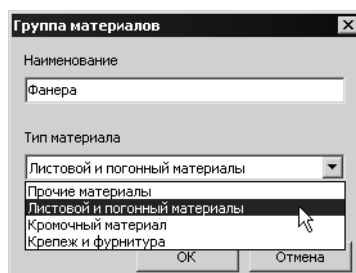


Рис. 7.1.

Введите имя группы в поле **Наименование**. Раскрывающийся список **Тип материала** позволяет назначить новой группе один из типов, наименования которых содержатся в списке.

Чтобы завершить создание группы, нажмите кнопку **ОК**. Диалог будет закрыт, наименование созданной группы появится на панели **Группа материалов**.

Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

7.2. Редактирование группы материалов



Кнопка **Редактировать группу** позволяет изменить свойства выделенной группы материалов.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Группа материалов** (рис. 7.1 на с. 28).

Изменение свойств группы выполняется аналогично ее созданию.

7.3. Перемещение группы по дереву



Кнопка **Переместить группу** позволяет изменить положение выделенной группы материалов в дереве базы данных.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Выберите группу** (рис. 7.2).

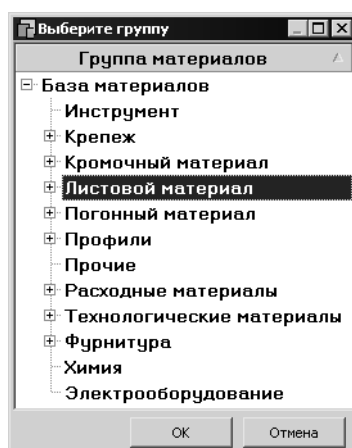


Рис. 7.2.

В этом диалоге выделите имя группы, в которую необходимо переместить выделенную группу. Чтобы завершить перемещение, нажмите кнопку **ОК**. Диалог будет закрыт, на экране появится предупреждающее сообщение, кнопки **Да** и **Нет** которого позволяют, соответственно, подтвердить перемещение или отказаться от него (рис. 7.3).

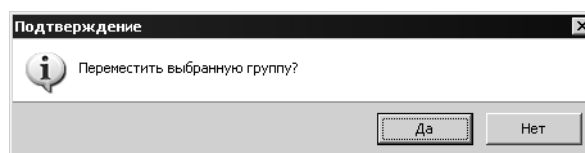


Рис. 7.3.

После нажатия кнопки **Да** наименование группы появится в указанном месте дерева.

Кнопка **Отмена** диалога **Выберите группу** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

7.4. Удаление группы материалов



Кнопка **Удалить группу** позволяет удалить выделенную группу материалов из базы данных.

После нажатия кнопки на экране появится предупреждающее сообщение, кнопки **Да** и **Нет** которого позволяют, соответственно, подтвердить удаление или отказаться от него (рис. 7.4).

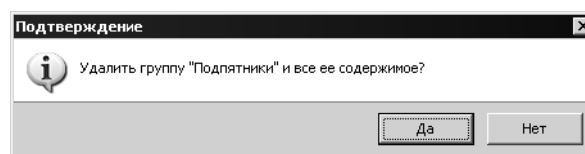


Рис. 7.4.

7.5. Назначение типа материала объектам группы

Команда **Установить группе тип материала** контекстного меню панели **Группа материалов** позволяет изменить тип материала выделенной группы. После вызова команды на экране появится диалог **Тип материала** (рис. 7.5).

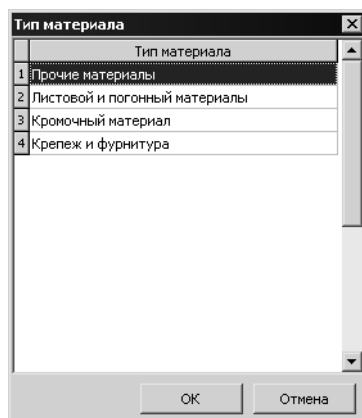


Рис. 7.5.

Чтобы изменить тип материала группы, выделите его наименование в списке и нажмите кнопку **ОК**. Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

7.6. Назначение класса материалам группы

Команда **Присвоить всей группе код класса** контекстного меню панели **Группа материалов** позволяет назначить класс материалам выделенной группы. После вызова команды на экране появится диалог **Классы материалов** (рис. 7.6).

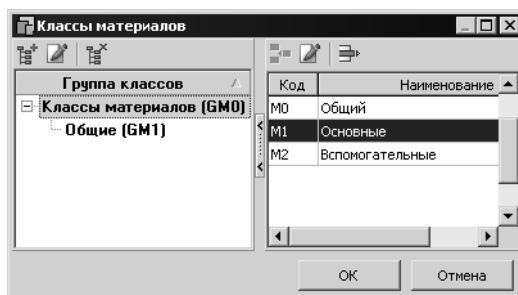


Рис. 7.6.

Чтобы назначить класс, раскройте нужную группу на панели **Группа классов**, выделите наименование класса в списке и нажмите кнопку **ОК**. Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

Работа с классами рассматривается в разделе 4.1 на с. 15.

7.7. Удаление назначенного класса у материалов группы

Команда **Удалить у всей группы код класса** контекстного меню панели **Группа материалов** позволяет удалить класс, назначенный материалам выделенной группы. После вызова команды на экране появится предупреждающее сообщение, кнопки **Да** и **Нет** которого позволяют, соответственно, подтвердить удаление или отказаться от него (рис. 7.7).

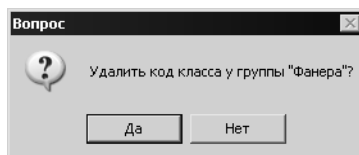


Рис. 7.7.

Глава 8.Операции с материалами

8.1. Создание материала



Кнопка **Добавить материал** позволяет создать новый материал внутри выделенной группы.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Материал**. Элементы управления, расположенные на его вкладках **Общие параметры** и **Параметры текстуры** позволяют задать значения свойств материала и параметры его отображения.

Набор параметров материала зависит от его типа.

8.1.1. Общие параметры материала

Реквизиты материала

На вкладке **Общие параметры** введите наименование материала, артикул и его цену в поля **Наименование**, **Артикул** и **Цена** (рис. 8.1).

Материал

Общие параметры | Параметры текстуры

Наименование: Артикул:

Единица измерения: Классы материала: Коэффициент: Цена:

Наименование ФНП: ☐ Нет в наличии ☒ Текстура

Параметры листового и погонного материалов

Толщина	Макс. длина	Макс. ширина
12	2440	1220

Примечание:

Способ округления количества

☒ Не округлять

☐ Всегда округлять в большую сторону до целого

☐ Округление в большую сторону до кратного числа

ОК Отмена

Рис. 8.1.

Единицы измерения

Выберите из раскрывающегося списка **Единицы измерения** наименование единицы измерения для данного материала. Действия с единицами измерения рассматривается в разделе 4.2 на с. 18.

Класс материала



Чтобы назначить класс создаваемому материалу, нажмите кнопку **Добавить класс**.

На экране появится диалог **Классы материалов** (рис. 8.2).

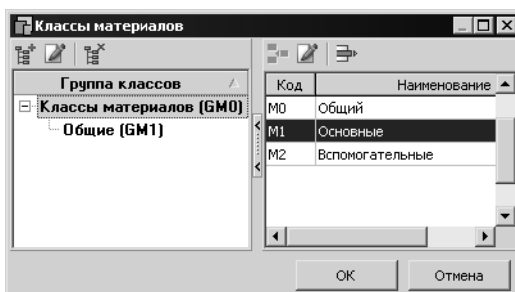


Рис. 8.2.

Чтобы назначить класс, раскройте нужную группу на панели **Группа классов**, выделите наименование класса в списке и нажмите кнопку **ОК**. Код класса появится в поле **Классы материала**.

Работа с классами рассматривается в разделе 4.1 на с. 15.



Один материал может принадлежать к различным классам.

Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.



Чтобы отменить связь материала с одним или несколькими классами, нажмите кнопку **Удалить класс**.

На экране появится диалог **Входящие классы** (рис. 8.3).

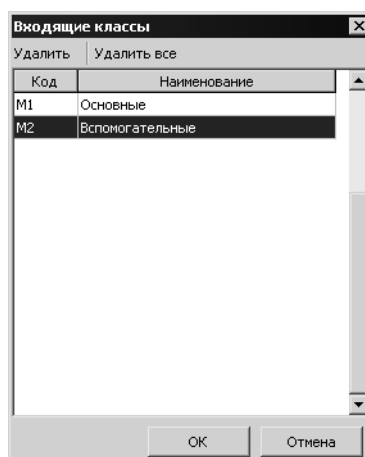


Рис. 8.3.

Список диалога содержит коды и наименования классов, назначенных текущему материалу. Кнопка **Удалить** позволяет отменить связь выделенного класса с материалом. Кнопка **Удалить все** позволяет отменить связь материала одновременно со всеми назначенными ему классами.

Чтобы завершить удаление классов, нажмите кнопку **ОК**. Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

Коэффициент избытка

Поле **Коэффициент** позволяет задать значение коэффициента избытка для данного материала.

Стоимость материала

Поле **Цена** позволяет задать значение цены одного экземпляра данного материала.

Фурнитура для назначения по параметру

Чтобы включить материал в группу *Фурнитура для назначения по параметру*, нажмите кнопку **Добавить группу ФНП**.

На экране появится диалог **Параметр с модели - "Количество фурнитуры"** (рис. 8.4).

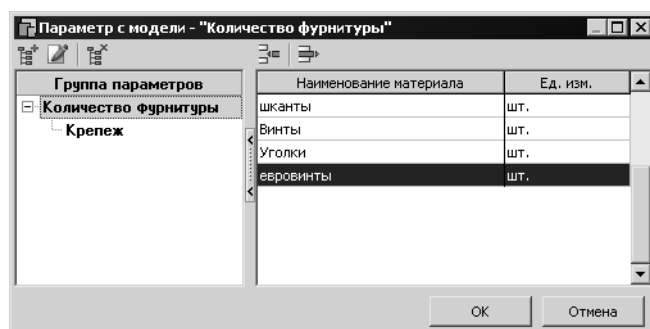


Рис. 8.4.

Чтобы назначить группу, раскройте нужную группу на панели **Группа параметров**, выделите наименование группы в списке и нажмите кнопку **ОК**. Наименование группы появится в поле **Наименование ФНП**.

Работа со списками групп ФНП рассмотрена в разделе 10 на с. 50.

Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

Чтобы отменить связь материала с группой, нажмите кнопку **Удалить группу ФНП**.



Наличие материала

Опция **Нет в наличии** позволяет управлять оперативной возможностью использования данного материала в моделях. Если опция включена, материал, присутствующий в базе данных, в данный момент времени недоступен для использования по причине, например, отсутствия на складе.

Отображение материала

Опция **Текстура** позволяет задать умолчательные параметры отображения материала. Включение опции делает доступной вкладку **Параметры текстуры** (см. раздел 8.1.4 на с. 38).

Примечания

В поле **Примечание** вы можете ввести произвольный текст примечания для данного материала.

Способы округления

Варианты группы **Способ округления количества** позволяет задать правило для округления количества данного материала при расчете стоимости (табл. 8.1).

Табл. 8.1. Способы округления количества материала

Способ	Описание
Не округлять	Для определения стоимости в изделии используется рассчитанное количество материала.
Всегда округлять в большую сторону до целого	Количество материала округляется до целого числа в большую сторону. Например, в качестве сопутствующего материала необходимо, в соответствии с расчетами, 0, 78 л уайт-спирита. Минимальное отпускное количество этого растворителя составляет 1 л. Поэтому для него необходимо использовать округление до целого.
Округление в большую сторону до кратного числа	Количество материала округляется до заданного числа (константы округления), причем это число не обязательно является целым. При выборе данного способа константу округления необходимо ввести в поле рядом с именем варианта. Например, если по расчетам требуется 7,275 кв.м ДСП, то при использовании данного варианта количество будет округляться до значения, кратного 4,4652 кв.м, то есть площади одной плиты размером 2,44x1,83 м. В данном примере потребуется две плиты ДСП ($7,275/4,4652=1,63$, округляется до 2, то есть, 9304 кв.м).

8.1.2. Проверка уникальности материала

Элементы управления группы **Проверять уникальность материала** позволяют выбрать способы проверки уникальности материала в базе данных. Способы проверки приведены в табл. 8.2.

Табл. 8.2.

Наименование варианта	Способ проверки
только по артикулу	Материалы считаются одинаковыми, если совпадают их артикулы. Наименования не учитываются.
только по наименованию	Материалы считаются одинаковыми, если совпадают их наименования. Артикулы не учитываются.
по артикулу И наименованию	Материалы считаются одинаковыми, если совпадают одновременно наименование и артикул.
по артикулу ИЛИ наименованию	Материалы считаются одинаковыми, если совпадают или наименование, или артикул. Одновременное совпадение необязательно.

8.1.3. Параметры, зависящие от типа материала

Параметры листового и погонного материалов

Для материалов, которые относятся к типу *Листовой и погонный материалы*, доступны элементы управления, позволяющие задать их геометрические размеры. К ним относятся поля **Толщина**, **Максимальная длина**, **Максимальная ширина** группы **Параметры листового и погонного материалов**.

Параметры кромочного материала

Для материалов, которые относятся к типу *Кромочные материалы*, доступны элементы управления, позволяющие задать свойства канта.

Поля **Толщина**, **Макс. длина**, **Ширина** группы **Параметры кромочного материала** позволяют задать соответствующие геометрические параметры канта. Поле **Обозначение** позволяет задать текст обозначения канта.

При установке канта в зависимости от используемого оборудования реальная длина отреза кромочного материала может превышать длину кромки на размер припуска — свеса. Поле **Свес** позволяет задать его значение.



Кнопка **Назначить фрагмент сечения канта** позволяет выбрать фрагмент, форма которого определяет профиль канта. После нажатия кнопки на экране появится стандартный диалог открытия файлов Windows. В этом диалоге сле-

дует выбрать файл фрагмента. Имя выбранного файла появится в поле **Фрагмент сечения канта**, его форма отображается в поле просмотра. При этом отображается положение точки привязки профиля канта относительно торца панели (рис. 8.6).

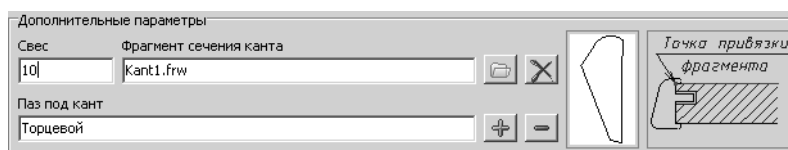


Рис. 8.5.



Кнопка **Удалить фрагмент сечения канта** позволяет отменить назначение фрагмента профилю канта.



Кнопка **Добавить паз под кант** позволяет добавить параметры паза для закрепления канта в торце панели.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Параметры пазов** (рис. 8.6).

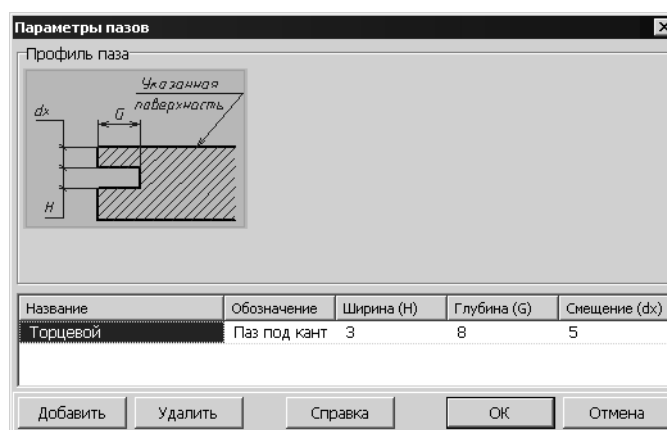


Рис. 8.6.

В этом диалоге следует задать параметры паза. Для кантов может быть использован только торцевой паз.

После добавления паза его наименование появится в поле **Паз под кант**.



Кнопка **Удалить паз под кант** позволяет удалить паз из набора параметров кромочного материала.

Параметры крепежа, фурнитуры и прочих материалов

Материалы, которые относятся к типам *Крепеж* и *фурнитура* и *Прочие материалы*, не имеют специфических параметров.

8.1.4. Настройка отображения материала

Чтобы настроить умолчательные параметры отображения материала, следует раскрыть вкладку **Параметры текстуры** (рис. 8.7). Она доступна, если на вкладке **Общие параметры** включена опция **Текстура**.

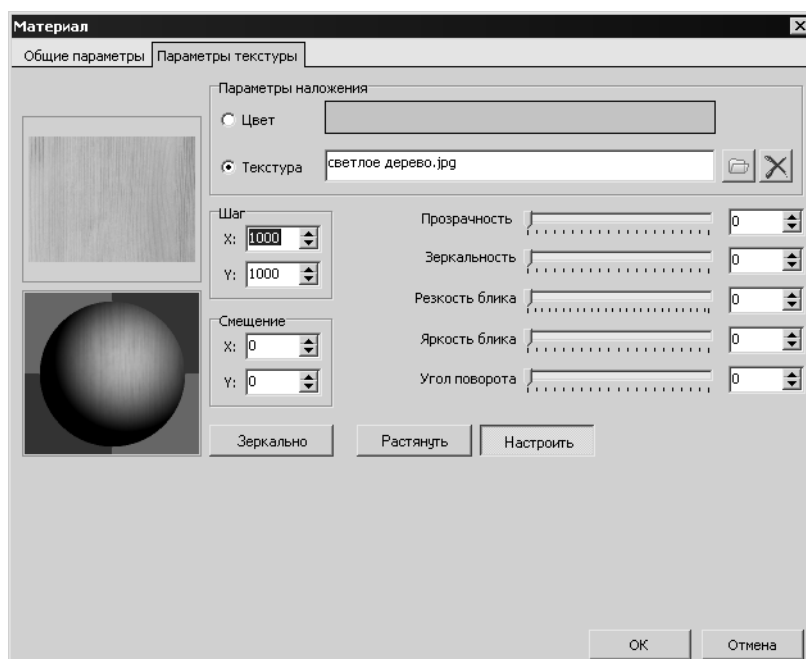


Рис. 8.7.

Параметры наложения

Элементы управления, расположенные в группе **Параметры наложения** позволяют настроить параметры отображения материала.

Чтобы назначить материалу отображение в заданном цвете, следует выбрать вариант **Цвет** и щелкнуть по цветному прямоугольнику. На экране появится стандартный диалог выбора цвета Windows.

Чтобы назначить материалу рисунок текстуры, следует выбрать вариант **Текстура** и нажать кнопку **Назначить текстуру**.

На экране появится стандартный диалог открытия файлов Windows.

Рисунки текстуры могут загружаться из файлов форматом BMP и JPEG.

Графический файл содержит элемент текстуры прямоугольной формы, называемый *тайлом* от английского *tile* — плитка, черепица. Поверхность панели отрисовывается набором тайлов.

После открытия файла изображение текстуры появится в поле просмотра.

Кнопка **Отменить текстуру** позволяет отменить рисунок текстуры, назначенный материалу пользователем.

Управление текстурами

Поле с движком **Угол поворота** позволяют задать произвольное значение угла поворота текстуры.

Кнопка **Растянуть** позволяет использовать для отрисовки всей пласти один тайл. Его изображение будет растянуто до размеров пласти без соблюдения пропорций.

Кнопка **Настроить** позволяет использовать для отображения материала параметры, задаваемые в группах **Шаг** и **Смещение**.

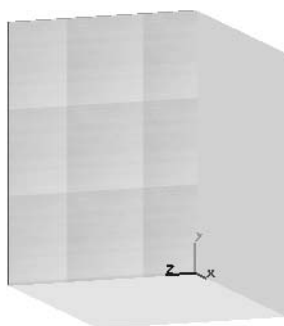
Поля со счетчиками группы **Шаг** позволяют задать количество тайлов, которые поместятся на пласти панели по горизонтали и вертикали. Каждый тайл имеет геометрические размеры. Количество тайлов равно отношению размера панели к соответствующему размеру тайла. Если частное от деления не будет целым, то, соответственно, часть тайлов будут обрезанными.

Поля со счетчиками группы **Смещение** позволяют задать расположение тайлов на пласти панели по горизонтали и вертикали. Если смещение равно 0, то левый верхний угол тайла совпадает с левым верхним углом пласти.

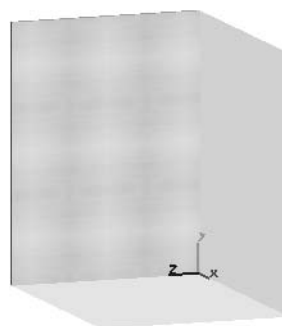


Направления смещения определяются с учетом ориентации тайлов. То есть при угле поворота 180° левый верхний угол тайла будет совпадать с правым нижним углом пласти.

Кнопка **Зеркально** позволяет изменить рисунок тайлов таким образом, чтобы они соприкасались одинаково отрисованными сторонами. При этом можно избежать контрастных границ между тайлами, однако исходный рисунок текстуры будет искажен (рис. 8.8).



а) выключено



б) включено

Рис. 8.8. Использование зеркального отображения тайлов

Параметры отрисовки

Поле с движком **Прозрачность** позволяет задать степень прозрачности текущего материала.

Поле с движком **Зеркальность** позволяет задать степень отражения падающего света материалом.

Поле с движком **Резкость блика** позволяет задать степень плавности перехода от центра светового пятна к его границам.

Поле с движком **Яркость блика** позволяет задать степень яркости светового пятна.



Указанные настройки отображения текстур используются при построении фотореалистического изображения модели.

Модель сферы, изготовленной из текущего материала, позволяет оценить сделанные изменений настроек отображения материала.

8.1.5. Завершение работы с материалом

Чтобы завершить работу с материалом, нажмите кнопку **ОК** диалога **Материал**. Диалог будет закрыт, материал появится в таблице на панели материалов в окне **База операций**.

В базе данных не допускается наличие материалов, имеющих одинаковое наименование или артикул. Если материал с такими параметрами уже существует, на экране появится предупреждающее сообщение (рис. 8.9).

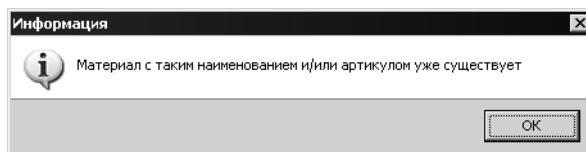


Рис. 8.9.

В таком случае необходимо изменить артикул либо наименование материала. Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог **Материал**, отказавшись от изменений.

8.2. Создание материала на основе текущего

Если необходимо добавить в базу данных материал, параметры которого имеют значения, сходные с параметрами уже существующего материала, целесообразно использовать существующий материал в качестве прототипа. Для этого следует выделить нужный материал в списке и вызвать команду контекстного меню **Создать новый на основе текущего**. На экране появится диалог **Материал** (рис. 8.1 на с. 32), поля которого будут заполнены текущими значениями.

Задайте значения параметров нового материала в соответствии с рекомендациями раздела 8.1 на с. 32.

8.3. Редактирование свойств материалов



Кнопка **Редактировать материал** позволяет изменить свойства выделенного материала.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Материал** (рис. 8.1 на с. 32).

Изменение свойств материала выполняется аналогично его созданию.

8.4. Групповое редактирование свойств материала

Команда контекстного меню **Групповое редактирование параметров** позволяет изменить значения параметров одновременно для всех объектов, выделенных в списке.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Материал** (рис. 8.1 на с. 32).

Назначение параметров рассматривается в разделе 8.1 на с. 32. После завершения редактирования заданные значения параметров будут назначены всем выделенным материалам.

8.5. Перемещение материала по дереву



Кнопка **Переместить в группу...** позволяет изменить положение выделенного материала в дереве базы данных.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Выберите группу** (рис. 8.10).

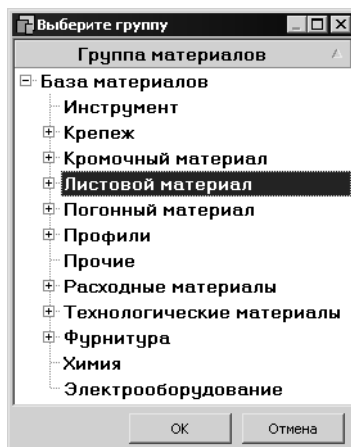


Рис. 8.10.

В этом диалоге выделите имя группы, в которую необходимо переместить выделенный материал. Чтобы завершить перемещение, нажмите кнопку **ОК**. Диалог будет закрыт, на экране появится предупреждающее сообщение, кнопки **Да** и **Нет** которого позволяют, соответственно, подтвердить перемещение или отказаться от него (рис. 8.11).

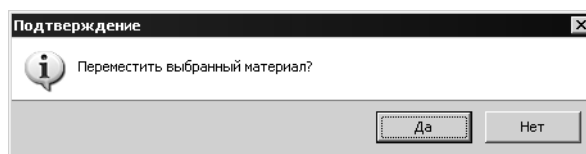


Рис. 8.11.

После нажатия кнопки **Да** наименование материала появится в указанном месте дерева.

Кнопка **Отмена** диалога **Выберите группу** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

8.6. Показ группы материала

Команда контекстного меню выделенного материала **Показать группу** активизирует наименование конечной группы, в которую входит материал, на панели **Группа материалов**.

Команду целесообразно использовать, если, например, включена настройка **В группе показывать все материалы подгрупп** (см. раздел 6.1 на с. 27) и на панели **Группа материалов** активизирована группа верхнего уровня.

8.7. Удаление материала



Кнопка **Удалить материал** позволяет удалить выделенный материал из базы данных.

После нажатия кнопки на экране появится предупреждающее сообщение, кнопки **Да** и **Нет** которого позволяют, соответственно, подтвердить удаление или отказаться от него (рис. 8.12).

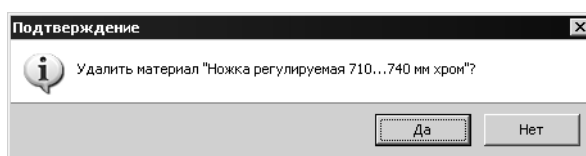


Рис. 8.12.

8.8. Управление списком материалов

Отображаемый список материалов может быть ограничен в соответствии с условием, заданным пользователем.

Выберите из раскрывающегося списка наименование колонки таблицы, по которой будет выполнена фильтрация. Введите в поле несколько символов, с которых должно начинаться наименование материала, класса или артикул и нажмите кнопку **Фильтровать**.



В таблице останутся только те материалы, которые соответствуют условию фильтрации. Если список оказался пустым, значит в нем нет ни одного значения, соответствующего фильтру.

Чтобы перестроить список, измените условие фильтрации и повторно нажмите кнопку **Фильтровать**.

Чтобы отобразить полный список материалов, следует удалить условие фильтрации.

8.9. Просмотр параметров материала

Команда контекстного меню **Информация о материале** позволяет просмотреть набор параметров выделенного материала. После вызова команды на экране появится диалог **Информация** (рис. 8.13).

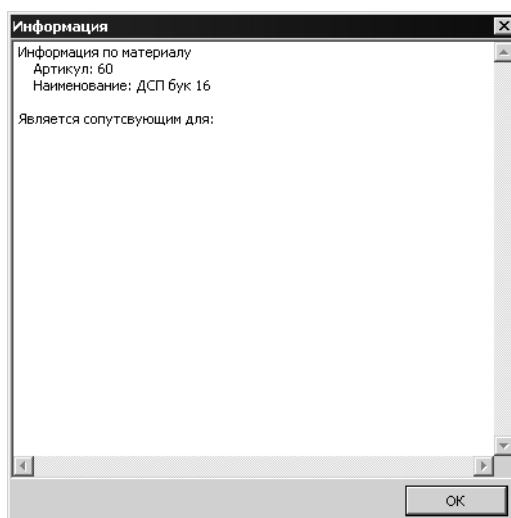


Рис. 8.13.

Сведения, которые показаны в диалоге, доступны только для чтения.

Чтобы завершить просмотр, нажмите кнопку **ОК**.

Глава 9. Действия с сопутствиями

9.1. Действия с сопутствующими материалами

9.1.1. Добавление сопутствующих материалов

Чтобы назначить сопутствующий материал выделенному в списке материалов объекту базы данных — материалу или группе материалов, следует вызвать команду **Добавить** контекстного меню панели сопутствующих материалов.

На экране появится диалог **Добавить материал в расчеты для материала** "<Наименование материала>" (рис. 9.1).

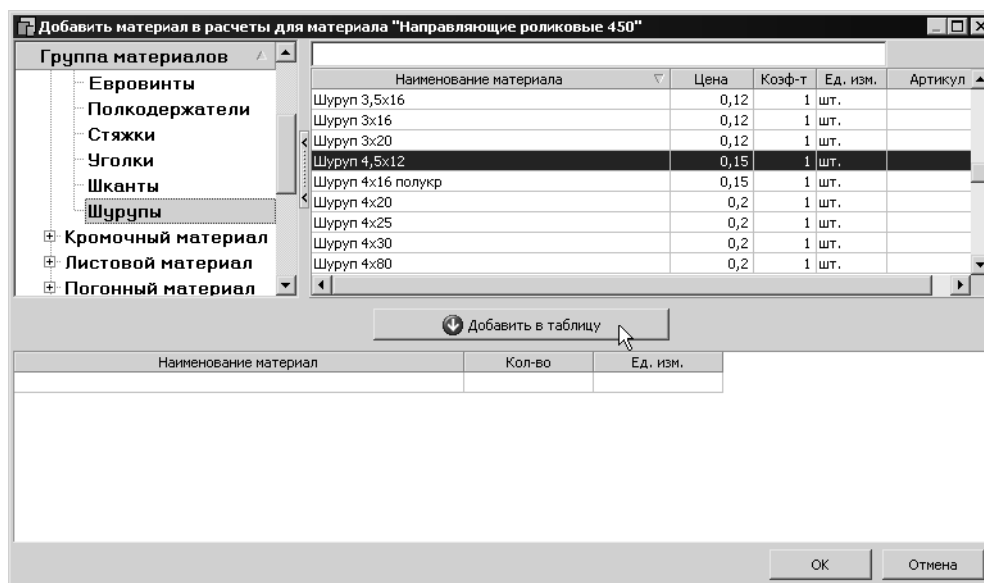


Рис. 9.1.

Верхняя часть диалога содержит панели базы данных материалов. В нижней части расположена таблица добавляемых материалов.

Первоначально наименования материалов расположены в списке в соответствии с порядком их добавления в базу данных. Заголовки колонок списка позволяют управлять сортировкой таблицы в соответствии со значениями колонки. Чтобы выполнить сортировку, следует щелкнуть левой кнопкой мыши по заголовку колонки.

В заголовке появится значок, который обозначает, что таблица отсортирована по значениям колонки, и показывает направление сортировки. По умолчанию таблица сортируется по возрастанию значений.

Чтобы изменить направление сортировки, следует повторно выполнить щелчок по заголовку, таблица будет отсортирована по убыванию значений в колонке.

Поле быстрого поиска над панелью материалов позволяет переместиться к нужному материалу, введя первые несколько символов его наименования.

Чтобы добавить в таблицу сведения о выбранном в базе данных материале, нажмите кнопку **Добавить в таблицу**. В таблице автоматически будет сформирована новая строка, в ней появятся параметры материала.



Таблица не может содержать несколько экземпляров одного и того же материала.

Чтобы задать количество экземпляров сопутствующего материала, сделайте двойной щелчок левой кнопкой мыши в строке этого материала. На экране появится диалог **Количество** (рис. 9.2).

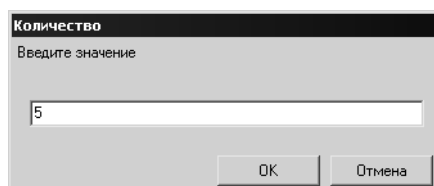


Рис. 9.2.

В поле этого диалога введите нужное значение. Чтобы завершить ввод количества, нажмите кнопку **ОК**. Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

Команда контекстного меню **Удалить** позволяет удалить сведения о выделенном материале из таблицы.

Кнопка **ОК** позволяет завершить формирование таблицы. Диалог **Добавить материал в расчеты для материала "<Наименование материала>"** будет закрыт. Обозначения сопутствующих материалов появятся в списке диалога **База материалов и комплектующих**. Чтобы отменить выполненные изменения таблицы, нажмите кнопку **Отмена**.



При назначении сопутствующего материала необходимо проверить, не назначен ли этот же материал группе, в которую входит данный материал или группа. В случае повторного назначения сопутствующего материала при расчете стоимости они будут суммироваться.

9.1.2. Удаление сопутствующих материалов

Чтобы удалить сопутствующий материал из списка, выделите его обозначение и вызовите команду контекстного меню **Удалить**.

На экране появится предупреждающее сообщение (рис. 9.3).

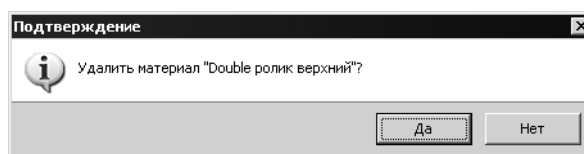


Рис. 9.3.

Кнопки **Да** и **Нет** сообщения позволяют, соответственно, подтвердить удаление или отказаться от него.

9.2. Действия с сопутствующими операциями

9.2.1. Добавление сопутствующих операций

Чтобы назначить сопутствующую операцию выделенному в списке материалов объекту базы данных — материалу или группе материалов, следует вызвать команду **Добавить** контекстного меню панели сопутствующих операций.

На экране появится диалог **Добавить операции в расчеты для материала** "<Наименование материала>" (рис. 9.4).

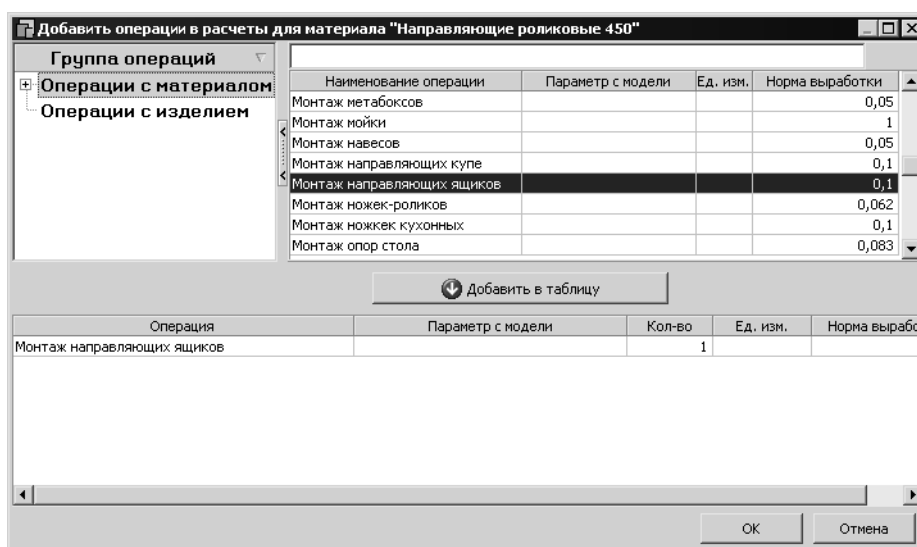


Рис. 9.4.

Верхняя часть диалога содержит панели базы данных операций. В нижней части расположена таблица добавляемых операций.

Первоначально наименования операций расположены в списке в соответствии с порядком их добавления в базу данных. Заголовки колонок списка позволяют управлять сортировкой таблицы в соответствии со значениями колонки. Чтобы выполнить сортировку, следует щелкнуть левой кнопкой мыши по заголовку колонки.

В заголовке появится значок, который обозначает, что таблица отсортирована по значениям колонки, и показывает направление сортировки. По умолчанию таблица сортируется по возрастанию значений.

Чтобы изменить направление сортировки, следует повторно выполнить щелчок по заголовку, таблица будет отсортирована по убыванию значений в колонке.

Поле быстрого поиска над панелью операций позволяет переместиться к нужной операции, введя первые несколько символов ее наименования.

Чтобы добавить в таблицу сведения о выбранной в базе данных операции, нажмите кнопку **Добавить в таблицу**. В таблице автоматически будет сформирована новая строка, в ней появятся параметры операции.



Таблица не может содержать несколько экземпляров одной и той же операции.

Чтобы задать количество выполнений сопутствующей операции, сделайте двойной щелчок левой кнопкой мыши в поле **Кол-во** в строке этой операции. На экране появится диалог **Количество** (рис. 9.5).

Рис. 9.5.

В поле этого диалога введите нужное значение. Чтобы завершить ввод количества, нажмите кнопку **ОК**. Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

Команда контекстного меню **Удалить** позволяет удалить сведения о выделенной операции из таблицы.

По умолчанию норма выработки для добавляемой операции выбирается из базы данных операции. Для конкретного сопутствия можно изменить это значение. Чтобы задать норму выработки сопутствующей операции, сделайте двойной щелчок левой кнопкой мыши в поле **Норма выработки** этой операции. На экране появится диалог **Задание нормы выработки** (рис. 9.6).

Рис. 9.6.

Норму выработки можно задать в любом поле, как количество времени, требуемое для выполнения одной операции в поле **Час./ед. изм. объема**, так и

количество операций, выполняемых в единицу времени, то есть один час в поле **Ед. изм. объема/час**. После задания значения в одном поле, во втором поле значение будет рассчитано автоматически после нажатия клавиши **<Enter>**.

Чтобы завершить ввод значения, нажмите кнопку **ОК**. Значение нормы выработки как количество времени на выполнение единицы объема операции появится в поле **Норма выработки**.

Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.



Заданное значение нормы выработки используется только в данном сопутствии. Значение этого параметра в базе данных операций не изменяется. Соответственно, изменение параметра в базе данных операций не приводит к изменению нормы выработки, заданной для сопутствующей операции.

Кнопка **ОК** позволяет завершить формирование таблицы. Диалог **Добавить операции в расчеты для материала "<Наименование материала>"** будет закрыт. Обозначения сопутствующих операций появятся в списке диалога **База материалов и комплектующих**. Чтобы отменить выполненные изменения таблицы, нажмите кнопку **Отмена**.



При назначении сопутствующей операции необходимо проверить, не назначена ли эта же операция группе, в которую входит данный материал или группа. В случае повторного назначения сопутствующей операции при расчете стоимости они будут суммироваться.

9.2.2. Удаление сопутствующих операций

Чтобы удалить сопутствующую операцию из списка, выделите ее обозначение и вызовите команду контекстного меню **Удалить**.

На экране появится предупреждающее сообщение (рис. 9.7).

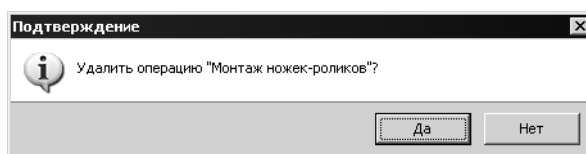


Рис. 9.7.

Кнопки **Да** и **Нет** сообщения позволяют, соответственно, подтвердить удаление или отказаться от него.

9.3. Копирование сопутствий с использованием буфера обмена

Сопутствующие материалы и операции, назначенные материалу или группе материалов базы данных можно назначить другому объекту, используя буфер обмена. Для этого необходимо выполнить следующие действия.

Выделите одно или несколько сопутствий и вызовите команду контекстного меню **Скопировать в буфер**.

Выделите материал или группу материалов, которым следует назначить скопированный в буфер набор сопутствий и вызовите команду контекстного меню **Вставить сопутствие из буфера**.

Сопутствующие материалы или операции появятся в таблицах для выбранного объекта.



При назначении сопутствующих операций и материалов необходимо проверить, не назначены ли эти же операции и материалы группе, в которую входит данный материал или группа. В случае повторного назначения сопутствующей операции при расчете стоимости они будут суммироваться.

9.4. Удаление всех сопутствий

Команда **Правка — Удалить все сопутствия** позволяет все назначенные объектам базы данных сопутствующие материалы и операции сразу. После вызова команды на экране появится предупреждающее сообщение (рис. 9.8).

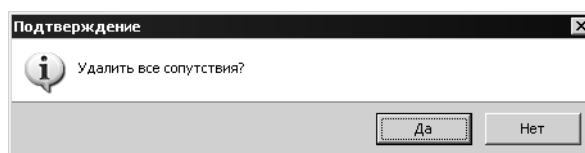


Рис. 9.8.

Кнопки **Да** и **Нет** этого сообщения позволяют, соответственно, подтвердить удаление или отказаться от него.

Глава 10.Операции с группами ФНП



Чтобы выполнять действия с группами *Фурнитура для назначения по параметру*, нажмите кнопку **Добавить группу ФНП** на вкладке **Общие параметры** в диалоге **Материал** (рис. 8.1 на с. 32).

На экране появится диалог **Параметр с модели - "Количество фурнитуры"** (рис. 10.1).

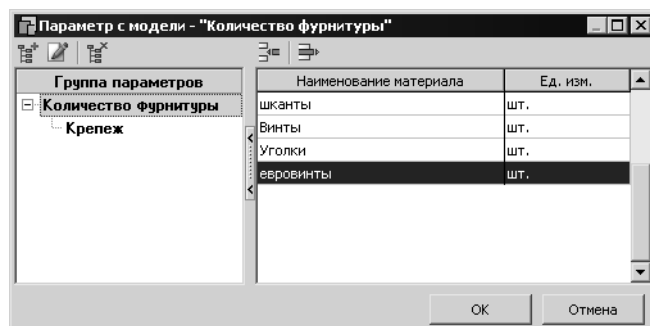


Рис. 10.1.

На панели **Группа параметров** показан структурированный список групп параметров. Значок <+> рядом с именем группы показывает, что она содержит подчиненные группы. Чтобы развернуть группу, щелкните левой кнопкой мыши по этому значку. На панели будут показаны подчиненные группы, значок <+> изменится на <->. Щелчок по нему позволяет свернуть структуру группы.

Одна из групп выделена цветом. Чтобы выделить группу, следует щелкнуть по ее имени левой кнопкой мыши. Перемещать курсор выделения по списку можно, используя клавиши перемещения курсора.

На панели, расположенной справа от панели **Группа параметров**, отображается список параметров, входящих в выделенную группу.

В верхней части панелей расположены кнопки вызова команд редактирования списков.

Эти команды можно также вызывать из контекстного меню.

10.1. Операции с группами ФНП

10.1.1. Создание группы ФНП



Кнопка **Добавить** позволяет создать новую группу ФНП внутри выделенной группы.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Добавить** (рис. 10.2).

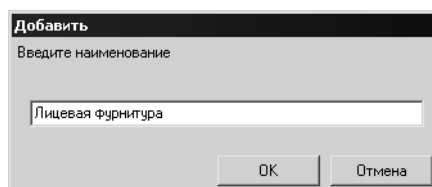


Рис. 10.2.

Введите имя группы в поле диалога.

Чтобы завершить создание группы, нажмите кнопку **ОК**. Диалог будет закрыт, имя созданной группы появится на панели **Группа параметров**.

Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

10.1.2. Редактирование группы ФНП



Кнопка **Переименовать** позволяет изменить имя выделенной группы ФНП.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Редактирование** (рис. 10.3).

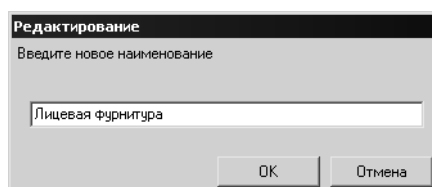


Рис. 10.3.

Введите новое имя группы в поле диалога.

Чтобы завершить переименование группы, нажмите кнопку **ОК**. Диалог будет закрыт, новое имя группы появится на панели **Группа параметров**.

Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

10.1.3. Удаление группы ФНП



Кнопка **Удалить** позволяет удалить выделенную группу ФНП из базы данных.

После нажатия кнопки на экране появится предупреждающее сообщение, кнопки **Да** и **Нет** которого позволяют, соответственно, подтвердить удаление или отказаться от него (рис. 10.4).

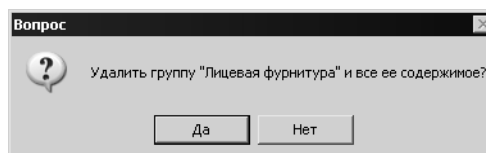


Рис. 10.4.

10.2. Операции с параметрами

10.2.1. Создание параметра



Кнопка **Добавить** позволяет создать новый параметр внутри выделенной группы.

После нажатия кнопки на экране появится диалог **Добавить** (рис. 10.5).

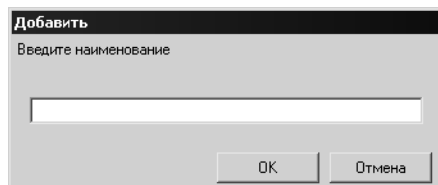


Рис. 10.5.

Введите имя параметра и, чтобы завершить его создание, нажмите кнопку **ОК**.

Имя параметра появится в списке на панели.

Кнопка **Отмена** позволяет закрыть диалог, отказавшись от изменений.

10.2.2. Удаление параметра



Кнопка **Удалить** позволяет удалить выделенный параметр из базы данных.

После нажатия кнопки на экране появится предупреждающее сообщение, кнопки **Да** и **Нет** которого позволяют, соответственно, подтвердить удаление или отказаться от него (рис. 10.6).

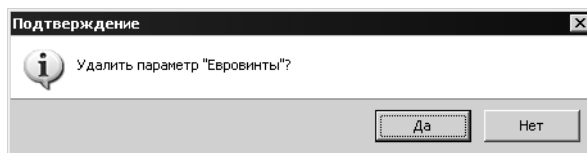


Рис. 10.6.

Приложение I. Термины и определения

Активный документ

Документ, с которым выполняется работа в текущий момент. Если окна документов развернуты на весь экран, имя файла документа показано в строке заголовка модуля.

Если окна документов не развернуты на весь экран, заголовок активного окна подсвечен.

Активное окно

Окно, в котором открыт активный документ.

База данных материалов

Структурированный список материалов, инструментов, покупных изделий, используемых для создания моделей мебельных изделий.

Подробно создание, редактирование и использование базы данных рассматривается в документации модуля БАЗИС-Мебельщик.

База данных операций

Структурированный список операций, выполняемых с материалами для создания моделей мебельных изделий или готовыми изделиями. Используется для автоматического расчета стоимости изделий

Подробно создание, редактирование и использование базы данных рассматривается в документации модуля БАЗИС-Смета.

База данных статей затрат

Структурированный список калькуляционных статей сметы.

Используется для автоматического расчета стоимости изделий

Подробно создание, редактирование и использование базы данных рассматривается в документации модуля БАЗИС-Смета.

Базовая точка объекта

Точка в окне модели или на листе чертежа, относительно которой определяется положение трехмерных или плоских элементов модели или элементов чертежа. Используется при выполнении действий с буфером обмена, при вставке модели или фрагмента из файла на диск, при выполнении операций с объектами, например, **Сдвиг**, **Поворот**, **Копия по точкам**, **Копия по линии**, **Массив по сетке**, при добавлении фрагмента в библиотеку и сохранении выделенных объектов в качестве фрагмента.

В качестве базовой точки может быть выбрана любая точка окна или листа, однако целесообразно выбирать характерную точку объекта. Например, если модель представляет собой сферу, то в качестве базовой точки следует выбрать ее центр или точку, лежащую на поверхности сферы. Если элемент чертежа представляет собой прямоугольник, то в качестве базовой точки целесообразно указывать его вершину, центр, середину стороны и т.п. Это обеспечивает удобство манипуляции с моделями.

При перемещении курсора объект привязан к нему базовой точкой. При этом для точного позиционирования необходимо использовать привязки.

Если значения параметров положения объекта в окне задаются значениями в полях Панели параметров, эти значения также относятся к базовой точке.

Базовая точка панели

Одна из характерных точек панели, привязанная к курсору мыши на текущем этапе построения. Используется при установке панели.

При перемещении курсора в окне базовая точка, а вместе с ней и модель, перемещается вслед за ним. При нажатии левой кнопки мыши модель будет зафиксирована таким образом, что ее базовая точка будет расположена в точке положения курсора в момент щелчка. Для точного указания места модели необходимо использовать привязки.

В качестве характерных точек используются вершины параллелепипеда панели и середины его ребер. Чтобы изменить положение базовой точки панели, необходимо нажимать клавишу *<Space>* и *<Tab>*. Базовая точка обозначается диагональным крестиком.

Балюстрада

Ограждение (обычно невысокое) лестницы, балкона, террасы, и т. д., состоящее из ряда фигурных столбиков (балясин), соединенных сверху перилами или горизонтальной балкой; перила из фигурных столбиков.

Библиотека системы БАЗИС

Библиотека представляет собой файл, в котором сохранены несколько документов различных типов — листов, фрагментов — системы БАЗИС. Библиотеки целесообразно использовать, например, для хранения документов, относящихся к одному мебельному изделию.

По умолчанию файлу библиотеки присваивается расширение *blf*.

Бирка

Лист (самоклеющейся) бумаги заданного пользователем размера, наклеиваемый на панель или обрезок после раскроя. Бирки предназначены для одно-

значной идентификации деталей и быстрого поиска для дальнейшей обработки или сборки. Для автоматизации работы с бирками информация на них может быть представлена в виде штрих-кода. При этом для обработки бирок можно использовать сканеры.

Блок

Именованная группа объектов чертежа. Целесообразно включать в состав блока функционально законченное изображение, например, вид, разрез, ящик и т.п.

Объекты, включенные в блок выделяются как единое целое. Отдельные элементы можно редактировать непосредственно в составе блока. Блоки могут содержать в себе другие блоки.

Подробно блоки рассматриваются в документации модуля БАЗИС-Мебельщик.

Вид

Часть чертежа, содержащая геометрические объекты. Имеет локальную систему координат и масштаб отображения, которые могут отличаться от общих настроек чертежа.

Подробно использование видов рассматривается в документации модуля БАЗИС-Мебельщик.

Группа материалов

Структурный элемент базы данных материалов. Содержит список материалов, объединенных по функциональному назначению, например, *Листовой материал*, *Погонный материал*, *Инструменты*.

Группа операций

Структурный элемент базы данных операций. Содержит список операций, объединенных по производственному назначению, например, *Операции с материалом*, *Операции с готовым изделием*.

Группа статей затрат

Структурный элемент базы данных статей затрат. Содержит список калькуляционных статей, например, *Издержки*, *Наценка*.

Заготовка

Панели, получаемые при раскрое дополнительного списка панелей.

Задание для раскроя

Список панелей из текущего материала.

Клавиши привязок

Для выполнения привязки следует расположить курсор в окрестностях точки привязки и нажать клавишу, соответствующую типу привязки. Назначение клавиш типам привязок настраивается. По умолчанию привязкам соответствуют следующие клавиши:

- ▼ <Alt> — ближайшая точка ближайшего элемента.
- ▼ <Ctrl> или средняя кнопка мыши — начальная или конечная точки элемента, центр дуги или окружности, точка пересечения двух элементов.
- ▼ <F8> — середина элемента.

Класс материалов

Класс представляет собой набор материалов, объединяемых по какому-либо признаку. Класс материалов *Общий* присутствует в базе данных всегда. Дополнительные классы могут быть созданы пользователем.



Вне зависимости от принадлежности материала к одному из дополнительных классов, он всегда принадлежит к общему классу.

Группирование материалов по классам используется в модуле БАЗИС-Смета при формировании выходных форм, а также для создания правил ценообразования.

В качестве примеров классов можно привести следующие:

- ▼ основные материалы,
- ▼ вспомогательные материалы,
- ▼ износ инструментов.

Класс операций

Класс представляет собой набор операций, объединяемых по какому-либо признаку. Класс операций *Общий* присутствует в базе данных всегда. Дополнительные классы могут быть созданы пользователем.

Группирование операций по классам используется в модуле БАЗИС-Смета при формировании выходных форм, а также для создания правил ценообразования.

Класс калькуляционных статей

Класс представляет собой набор калькуляционных статей, объединяемых по какому-либо признаку. Класс статей *Общий* присутствует в базе данных всегда. Дополнительные классы могут быть созданы пользователем.

Группирование калькуляционных статей по классам используется в модуле БАЗИС-Смета при формировании выходных форм, а также для создания правил ценообразования.

Коэффициент избытка материала

Эмпирический коэффициент, позволяющий определить количество материала, необходимое для изготовления изделий из него сверх расчетного количества с учетом отходов материала на брак и порчу.

Коэффициент влияния серийности

Позволяет учесть уменьшение трудоемкости заказа, связанное с наличием одинаковых изделий в его составе. Значение коэффициента задается директивно, исходя, например, из проведенного хронометража выполнения работ.

Масштаб

Отношение линейных размеров изображения объекта на чертеже к реальным размерам объекта.

Масштабирование используется для размещения изображений объектов на листе чертежа в случае, если размеры объекта превышают размеры листа или для изображения объектов малых размеров в увеличенном виде.

Масштабы изображений на чертежах должны выбираться из ряда, определенного ГОСТ 2.302-68.

Масштабы уменьшения	1:2; 1:2,5; 1:4; 1:5; 1:10; 1:15; 1:20; 1:25; 1:40; 1:50; 1:75; 1:100; 1:200; 1:400; 1:500; 1:800; 1:1000
---------------------	--

Натуральная величина	1:1
----------------------	-----

Масштабы увеличения	2:1; 2,5:1; 4:1; 5:1; 10:1; 20:1; 40:1; 50:1; 100:1
---------------------	---

На листе чертежа могут располагаться несколько видов, в каждом из которых объекты отображаются в разном масштабе.

Материалы вспомогательные

Материалы, не входящие в вещественной форме в готовое изделие, продукт, а использующие в процессе производства для обеспечения технологического процесса.

По назначению материалы вспомогательные можно разделить на восемь групп (табл. 1).

Табл. 1. Группы вспомогательных материалов

Номер группы	Назначение материала	Пример
1	Придание готовому изделию заданных свойств.	Лаки, краски.
2	Непосредственное воздействие на <u>основные материалы</u> .	фрезы, пилы, сверла.
3	Обслуживание оборудования и помещений.	Смазки, ветошь.
4	Ремонт оборудования и помещений.	
5	Обслуживание работающих.	Спецодежда.
6	Выполнение внутризаводских транспортных операций.	
7	Выполнение снабженческих и сбытовых операций.	Упаковочные материалы.
8	Обеспечение нужд управления.	Канцелярские принадлежности.

Потребное количество вспомогательных материалов, как правило, рассчитывается по сопутствию.

Материалы основные

Материалы, составляющие главное материальное содержание производимого продукта. В планировании и учете издержек производства основные материалы выделяются в качестве самостоятельного элемента.

Материал по параметру с модели

Материал, количество которого для вычисления стоимости рассчитывается, исходя из геометрических размеров элемента мебельного изделия, изготовленного из этого материала. Стоимость материала по параметру с модели входит в общую стоимость изделия.

Обрезок

Фрагмент плиты, оставшийся от предыдущего раскроя, который можно использовать для последующего раскроя.

В зависимости от размеров один и тот же фрагмент может рассматриваться как в качестве отхода, так и в качестве обрезка. Размеры фрагмента, определяющие его назначение, задаются при настройке модуля БАЗИС-Раскрой.

Операция по параметру с модели

Для операций с материалом — операция, выполнение которой является обязательным вместе с данным материалом или группой материалов. Оплата выполнения сопутствующих операций входит в общую стоимость изделия.

Количество выполнений операции, например, присадочные операции, или объем, например, длина прямолинейных резов, равно значению параметра, полученного при анализе модели.

Пример сопутствия по параметру с модели.

Всем материалам группы *ДСП* сопутствует по параметру с модели операция *Сверловка глухих отверстий в пласти*. При анализе модели вычисляется значение параметра *Количество глухих отверстий* в модели и стоимость выполнения операции умножается на значение параметра.

См. также Сопутствующая операция.

Для операций с изделием — количество выполненных операций, связанных со сборкой изделия, например, соединение при помощи различных крепежных изделий, монтаж лицевой фурнитуры и т.п.

Ортогональные построения

В общем случае курсор может перемещаться под произвольным углом к координатным осям.

Режим ортогональных построений позволяет ограничивать перемещения курсора направлениями, параллельными координатным осям. При этом фактическое перемещение курсора может быть не строго ортогональным. Траектория перемещения курсора будет параллельной координатной оси, если угол между начальной точкой и текущим положением курсора не превысит значения, указанного при настройке системы (рис. 10.7), см. раздел (см. документ *Настройка системы БАЗИС Руководство пользователя*).

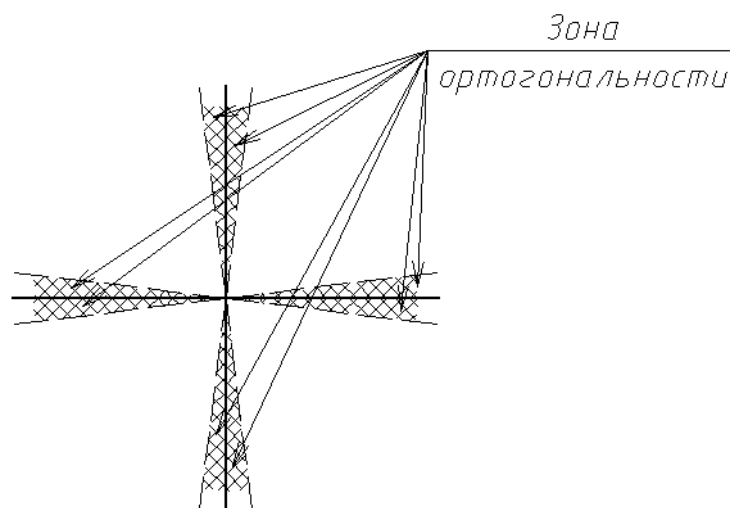


Рис. 10.7.

Отход

Фрагмент плиты, оставшийся от предыдущего раскроя, который нельзя использовать для последующего раскроя.

В зависимости от размеров один и тот же фрагмент может рассматриваться как в качестве отхода, так и в качестве обрезка. Размеры фрагмента, определяющие его назначение, задаются при настройке модуля модуля БАЗИС-Раскрой.

Панель параметров

Элементы управления, расположенные на **Панели параметров** позволяют управлять выполнением команд геометрических построений. Поля **X, Y, Z** содержат значения координат текущего положения курсора в окне модели. Состав остальных элементов управления зависит от выполняемой команды и рассматривается при описании команд.

Панорамирование, трансфокация, zoom

Зрительное изменение размеров геометрических объектов в окне документа. Используется для документов любых типов. Не связано с масштабом изображения объектов на чертеже.

Параметрическое моделирование

Параметрическое моделирование позволяет использовать модели, описание которых содержит набор параметров, например, геометрических размеров. Изменение значения параметра приводит к соответствующему изменению формы модели или ее положения в пространстве. Параметризация позволяет, используя базовую модель, строить произвольное количество вариантов этой модели, которые отличаются друг от друга значениями параметров.

Поперечный упор DIGIT L

Поворотный поперечный упор DIGIT L позволяет производить настройку размера по длине с точностью до 0,1 мм. На дисплее указаны размеры всех откидных ограничителей. Калибровка всех размеров производится одной операцией на едином центральном измерительно-индикаторном блоке.

Привязка

Перемещение курсора в точку привязки объекта, существующего в окне документа.

Используется для выполнения точных построений. Выполняется нажатием на значенных клавиш.

Прирезка

При пакетном раскрое рез, выполняемый для выравнивания кромок листов в пакете. Таким образом обеспечивается равенство размеров панелей в пакете.

Пункт

В программах компьютерной верстки широко используется введенный компанией Adobe пункт, приравненный к 1/72 дюйма, т. е. $25,4/72 \text{ мм} = 0,3527 \text{ мм}$.

Сопутствующая операция

Операция, выполнение которой является обязательным вместе с данным материалом, группой материалов или операцией. Оплата выполнения сопутствующих операций входит в общую стоимость изделия.

Количество выполнений сопутствующей операции соответствует количеству основного материала или трудоемкости операции.

Можно привести следующий пример сопутствия материалу.

При установке каждого крепежного изделия *Направляющая роликовая 450* один раз выполняется операция *Монтаж направляющих ящиков*.

См. также Сопутствующая операция по параметру с модели.

Сопутствующий материал

Вспомогательный материал, применение которого является обязательным вместе с основным материалом, группой материалов или при выполнении операции. Количество сопутствующего материала рассчитывается в зависимости от основного материала или операции и соответствует количеству основного материала или трудоемкости операции заданным образом. Стоимость сопутствующих материалов входит в общую стоимость изделия.

Можно привести следующий пример сопутствия. При использовании любого материала из группы *ДСП* автоматически используется сопутствующий материал *Ветошь* в количестве 0,003 кг на 1 кв.м панели.

Составной параметр

Параметр раскроя, который может отображаться на бирке. Представляет собой комбинацию из нескольких стандартных параметров раскроя. Используется в модуле БАЗИС-Бирка.

Тарифная ставка

Определяет стоимость нормо-часа в зависимости от сложности выполняемой операции и квалификации сотрудника, необходимой для ее выполнения. Используется для автоматического расчета стоимости выполнения работ.

Тип материала

Материалам и группам материалов могут быть назначены следующие типы:

- ▼ Прочие материалы,
- ▼ Листовой и погонный материалы,
- ▼ Кромочный материал,
- ▼ Крепеж и фурнитура.

Типы материалов являются системными, они не могут быть изменены пользователем. Разделение материалов по типам обеспечивает удобство изменения таблицы используемого материала при работе модуля БАЗИС-Мебельщик.

Точка привязки курсора

В качестве точек привязки курсора могут быть выбраны следующие объекты:

- ▼ вершина параллелепипеда,
- ▼ середина ребра параллелепипеда,
- ▼ начальная или конечная точки элемента, например, дуги или отрезка,
- ▼ точка пересечения двух элементов,
- ▼ центр дуги или окружности,
- ▼ ближайшая точка ближайшего элемента,
- ▼ середина элемента.

Типы материалов

Принадлежность группы материалов к определенному типу обеспечивает фильтрацию отображение группы в диалогах заполнения таблиц материалов панели или облицовки кромки.

Фантом

Фантом представляет собой изображение, появляющееся на экране при выполнении какой-либо операции и показывающее текущее состояние создаваемых или редактируемых объектов.

При изменении положения курсора или значения параметров объекта в полях Панели параметров фантом динамически перестраивается, показывая новое состояние объекта.

Фрагмент

Двухмерное или трехмерное изображение, в котором задана базовая точка, сохраненное в файл с расширением *frw*.

Целесообразно сохранять в виде фрагментов типовые и часто используемые объекты, например, условные обозначения отверстий на чертежах, типовые трехмерные объекты и т.п.

Фурнитура

В системе БАЗИС фурнитурные изделия условно подразделяются на крепеж и функциональную или лицевую фурнитуру.

Крепежные изделия предназначены для неподвижной (шканты, шурупы, уголки, стяжки, полкодержатели) и подвижной (петли, направляющие) фиксации элементов мебели.

Изделия функциональной (лицевой) фурнитуры обеспечивают функциональность мебели и ее элементов. К ним относятся ручки, мебельные опоры, замки и защелки и т.п. В данном случае к фурнитуре относятся и элементы встраиваемой техники — варочные панели, духовки, мойки и т.п.

Фурнитура для назначения по параметру

Параметр используется для автоматизированного расчета стоимости фурнитурных изделий в модуле БАЗИС-Смета.

При анализе модели вычисляется значение параметра, назначенного для фурнитурного изделия данной группы. Например, для евровинтов всех типоразмеров вычисляется значение параметра *Количество материала Евровинты*. Стоимость одного евровинта умножается на полученное значение. Таким образом автоматически будет рассчитана стоимость всех фурнитурных изделий, для которых назначены соответствующие параметры.

Фурнитурные изделия параметрические

Параметрическое фурнитурное изделие представляет собой математическую модель набора отверстий, обеспечивающих автоматическое базирование

фурнитурного изделия. Изменение значений параметров приводит к соответствующему изменению формы модели.

Одно и то же параметрическое фурнитурное изделие может быть установлено по разным схемам соединения панелей. Нужная схема определяется автоматически при указании скрепляемых панелей.

Сведения о параметрических фурнитурных изделиях содержатся в файле *Fasteners.config*.

Фурнитурные изделия произвольные

Произвольное фурнитурное изделие может включать в себя следующие компоненты:

- ▼ параметрические модели отверстий, определяющие способ базирования модели на пласти панели,
- ▼ трехмерная модель, обеспечивающая отображение изделия.

Каждое произвольное фурнитурное изделие может быть установлено только в соответствии со схемой соединения панелей, для которой была разработана его модель.

Каждая модель произвольного фурнитурного изделия сохраняется в файле с расширением *f3d*.

Эскиз

Плоская геометрическая фигура, являющаяся основанием для построения геометрических тел.

Состоит из одного или нескольких (для тела выдавливания) контуров. К контурам эскиза предъявляются следующие требования:

- ▼ все контуры эскиза должны быть замкнутыми,
- ▼ если эскиз содержит несколько контуров, они не должны пересекаться или касаться.